



Encuentra tu Chispa

**Guía de Proyectos
4-H de Illinois**



Habla con tu oficina local de Extensión para pedir un plan de estudios, o escanea el código QR para visitar go.illinois.edu/ShopIL4H



Illinois Extension
UNIVERSITY OF ILLINOIS URBANA-CHAMPAIGN

Fecha de impresión:
Otoño del 2023



¿Qué es un PROYECTO 4-H?

En 4-H, ¡los participantes aprenden sobre los temas que les interesan! Se llaman los “proyectos” de los miembros. Los proyectos 4-H muchas veces estimulan a los jóvenes a seguir sus pasiones, intereses, y talentos en un nuevo camino hacia el desarrollo profesional, disfrute, y el sentido de pertenencia.

Los jóvenes se inscriben en un nivel de un proyecto cada año.

Pero ¿qué constituye exactamente un Proyecto 4-H?

Experiencias de Aprendizaje

Las experiencias te ayudan a encontrar tu chispa y trabajar hacia el dominio del aprendizaje. Pueden incluir varias actividades, como aprender de una publicación 4-H, talleres, clínicas, autoaprendizaje, excursiones educativas, publicaciones ¡y más!

Servicio a la Comunidad

En el servicio a la comunidad puedes ¡usar lo que has aprendido! Puedes comenzar un jardín comunitario con tus nuevas habilidades de horticultura, ofrecerte como voluntario para dirigir una clase de salud y acondicionamiento físico, organizar una colecta de alimentos, ¡y más!

Liderazgo

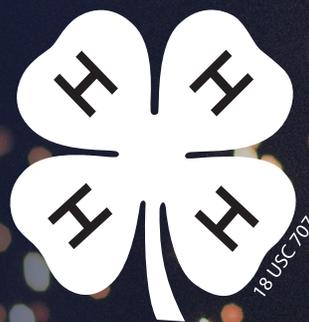
Enseña, guía, y ayuda a los demás ¡con tus nuevas habilidades! Puedes dirigir un taller, planificar una excursión, realizar una actividad, dar un discurso sobre tu propio tema, ¡y más!

Presentación

Es hora de ¡presentar tu buen trabajo! Puedes hacerlo en un show o en una feria, participar en una competencia, dar una charla educativa, ¡y más!

Comienza tu exploración de proyectos al elegir uno de los proyectos ¡en esta guía!

Encuentra y apoya tu chispa.



Las hojas informativas de los proyectos (Project Spark Sheets) ayudan a los miembros 4-H a encontrar y alimentar su chispa! Estas hojas son herramientas para los padres, los mentores, o los líderes de los clubes 4-H que ayudan a los participantes a explorar un proyecto de interés. Cada hoja contiene información para ayudar a planificar la exploración del proyecto, generar ideas, e inspirar posibilidades.

75 ideas te esperan en

go.illinois.edu/4Hsparksheets



5-7	Artes Creativas y Culturales
8-9	Ciencia Ambiental
10-12	Ciencia Animal
13	Cloverbuds y Exploración
14-16	CTIM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas)
17	Deportes de Tiro
18-19	Desarrollo Profesional y Liderazgo
20-21	Jardinería, Agricultura, y Acceso a los Alimentos
22	Participación Ciudadana
23-24	Vida Saludable y Nutrición

¡Encuentra tu proyecto aquí!

Alimentación Diaria y Actividad	Diversión con la Ciencia de los	Mascotas Pequeñas.....12
Física.....24	Alimentos.....23	Mi Futuro Financiero18
Alimentos Lácteos.....24	Diversión con la Química en la	Motores Pequeños.....15
Apicultura.....8	Cocina.....24	Movimiento Hacedor.....16
Aprendizaje Servicio.....22	Electricidad14	Nutrición Deportiva.....24
Artes Teatrales.....5	Embelllecimiento de Ropa.....7	Ovejas12
Artes Visuales (todas).....5-6	Emprendimiento18	Participación Ciudadana.....22
Aventuras al Aire Libre9	Entomología.....8	Pasaporte al Mundo22
Aves de Corral10	Escopeta17	Periodismo18
Bosques de Diversión8	Escritura Creativa.....6	Perros12
Caballos10	Espacio Aéreo.....14	Pesca Deportiva9
Cabras Lecheras.....10	eSports.....16	Pistola de Aire Calibre .22 y Pistola
Cabras para Carne10	Exploración.....13	de Aire Comprimido17
Carpintería14	Exploración de la Salud.....24	Plantas y Suelos20
Cerdos11	Floricultura.....21	¿Qué hay en tu plato?23
Ciencia Ambiental.....8	Fotografía6	Recolección13
Ciencia Veterinaria12	Ganado Lechero11	Rifle de Aire Calibre .22 y Rifle de
Clima8	Ganado Vacuno.....11	Aire Comprimido17
Cloverbuds.....13	Gatos.....12	Robótica15
Cocina.....23	Geología9	Robótica de Artículos Cotidianos..15
Comunicaciones.....18	Gourmet Global.....23	Soja20
Conejos11	Granos Pequeños.....20	Soldadura16
Conservación de Alimentos23	Hablar en Público18	Tiro con Arco.....17
Costura7	Hacer las Compras con Estilo.....7	Tractor16
Cuidado de Niños.....19	Herencia Familiar.....22	Tus Pensamientos Importan24
Cultivos de Cobertura.....20	Horticultura21	Tus Sentimientos Importan24
Deportes de Tiro.....17	Informática14-15	Vehículos Aéreos No Tripulados
Diseña tu Futuro.....18	Jardinería de Verduras.....21	(VANT) y Sistemas: Drones16
Diseño de Interiores6	Jefe de Cocina (Kitchen Boss).....23	Vida Silvestre.....9
Diseño de Vestuario.....7	Liderazgo.....19	Video7
Diversidad.....22	Maíz.....20	



ARTES TEATRALES

Las artes teatrales abren el mundo del teatro a los jóvenes con actividades de comunicación, improvisación, pantomima, escritura de guiones, influencias culturales e históricas, escenografía, y diseño de vestuario.

Artes Teatrales 1

En el nivel 1, te expresarás a través del movimiento, la voz, el habla, y la caracterización. Crearás y presentarás una obra de teatro, improvisación, pantomima, monólogos, o bufonadas.

Artes Teatrales 2

En el nivel 2, explorarás la comunicación, el desarrollo del personaje y el desarrollo y la producción de la obra de teatro.

Artes Teatrales 3

En el nivel 3, diseñarás el vestuario y los escenarios, crearás los efectos de sonido, aplicarás el maquillaje para un personaje, y experimentarás con la iluminación.

ARTES VISUALES

¿Quieres expresarte, ser creativo/a, o causar una impresión? Podrás trabajar con pintura, tiza, metal, madera, comida, recortes, papel, computadoras, y mucho más.

Arcilla

La creatividad es la clave cuando se trabaja con arcilla. Aprende a moldear, dar forma, y ver cómo una idea se convierte en realidad ante tus ojos.

Arte Generado por Computadora

En este proyecto, tu computadora es el medio que usarás para crear el arte. El arte generado por computadora se refiere a cualquier forma de imagen digital o arte gráfico que se produce con la ayuda de una computadora.

Artes del Patrimonio

Las artes del patrimonio son artesanías tradicionales aprendidas de otra persona o de un patrón o tradición. Algunos ejemplos incluyen el punto de cruz, tejido, ganchillo, bordado, macramé, cestería, velas, la pisanka (pintar los huevos de pascua al estilo ucraniano o polaco), cuero, muñecas hechas a mano, disfraces, trabajar con fieltro, o la fabricación de velas.

Álbum de Recortes

El álbum de recortes conserva los recuerdos felices de los días memorables. Los miembros principiantes aprenderán a crear un diseño y usar los adornos simples. Los miembros avanzados aprenderán a usar los troquelados, los sellos, la fibra, el alambre, y los botones para personalizar sus páginas.

Confección de Colchas

La confección de colchas es una forma de arte que ha sido parte de la cultura estadounidense durante siglos. Quienes se inscriban en este proyecto deberán tener algo de experiencia en costura. Aprenderás las técnicas básicas de coser y confeccionar las colchas; seleccionar los tejidos apropiados; el equipo para elaborar las colchas; opciones para el acabado de las colchas, confección, ribetes, coser las colchas a máquina; explorar los patrones únicos y la historia asociada con el arte de la confección de colchas.

Cuero

El trabajo artístico con cuero viene en muchas formas. Explorarás las técnicas de cuero como el estampado, el trenzado, el tallado, y las herramientas que se utilizan.

Decoración de Alimentos

Practicarás las técnicas de decoración simple mientras decoras galletas, cupcakes, y pasteles. A medida que avances, aumentarás tus habilidades cuando trabajes con los pasteles apilados o escalonados.

Fibra

Explorarás 11 artes de fibras diferentes mientras aprendes a usar los materiales naturales y utilizar los principios de diseño en una variedad de productos terminados. Las manualidades de cinta plateada se categorizan en este proyecto.

Artes Creativas y Culturales

Artes Teatrales • Artes Visuales • Diseño de Interiores •
Escritura Creativa • Fotografía • Ropa y Tejidos • Video



Madera

El tallado en madera, las esculturas, los collages, y la combustión de madera son algunos de los elementos incluidos en este proyecto. El enfoque de este proyecto es el arte.

Metal

El arte del metal incluye cualquier artículo original hecho de metal, como la escultura, el punzón de estaño, el metal grabado, y joyas.

Naturaleza

Da un paseo afuera y verás los elementos artísticos a cada paso. La naturaleza proporciona medios para el arte en este proyecto. Aprenderás a crear artículos originales hechos de material natural como coronas, muñecas de hoja de maíz, etc.

Papel

Explora el mundo de las artes de papel, desde el origami hasta la fabricación de tarjetas, fabricación de papel, la filigrana, y el papel maché.

Técnica Mixta en 3 Dimensiones

Crear el arte independiente permite que tus productos se vean desde todos los lados. Una obra de arte de medios mixtos incluye al menos tres vistas diferentes, y ninguna vista representa más del 40 por ciento del artículo.

Tiza, Carbono, y Pigmento

Demostrarás y dominarás las técnicas utilizando pintura acrílica, óleo, acuarelas, lápiz, o la tiza. Crearás los grabados de punto seco o fabricarás un sello de bloque de madera.

Vidrio y Plástico

Es posible que no pienses que el vidrio es un medio tradicional; sin embargo, el vidrio viene en muchas formas. Los participantes pueden crear arte de vidrios utilizando el método de lámina de cobre o usar el calor para remodelar el vidrio existente. Esto incluye creaciones originales con bloques de plástico.

DISEÑO DE INTERIORES

Ya sea que vivas en el campo o en la ciudad, en una casa, un apartamento, o en una casa móvil, hay cosas que aprender que ayudarán a que el espacio en el que vives sea hermoso y funcional. Aprende cómo el diseño, el color, la textura, y el espacio hacen de tu hogar ser un lugar divertido y cómodo para estar.

Diseño de Interiores

Aplica los elementos y principios de diseño mientras planificas tu propia habitación. Identifica tu estilo de decoración. Utiliza las prácticas de diseño "verdes" para crear un nuevo aspecto para tu espacio.

ESCRITURA CREATIVA

Para este proyecto, los miembros de 4-H comprenderán múltiples géneros de escritura y trabajarán en el desarrollo de temas, trama, personajes, y más.

Escritura Creativa

¡Descubre al escritor en ti! Encuentra inspiración para escribir, desarrolla un tema, crea una trama y desarrolla los personajes principales, aprende el arte de la poesía, y más mientras perfeccionas tu habilidad de escritura.

FOTOGRAFÍA

Desde aprender sobre el equipo de la cámara hasta capturar excelentes imágenes y compartir lo que has aprendido con otros. ¡seguramente amarás la fotografía!

Fotografía 1

En el nivel 1, practicarás las técnicas para tomar fotos de calidad. Aprende sobre iluminación, fondos interesantes, y la composición de fotos.

Fotografía 2

En el nivel 2, aprenderás sobre la velocidad de obturación y los f-stops (números "f"), el uso de los efectos especiales en las fotos, componer las fotos usando la "regla de los tercios," y tomar fotografías desde diferentes ángulos.

Fotografía 3

En el nivel 3, experimentarás con el lente gran angular y de teleobjetivo, crearás diferentes filtros de lentes, y usarás un fotómetro y la exposición para crear una ambientación y contar una historia.

Artes Creativas y Culturales

Artes Teatrales • Artes Visuales • Diseño de Interiores •
Escritura Creativa • Fotografía • Ropa y Tejidos • Video



ROPA Y TEJIDOS

Hay dos áreas de proyectos de ropa: la confección y las compras. Aprenderás sobre la costura y el estilo.

Costura 1

En el nivel 1, aprenderás sobre las nociones de costura, máquinas de coser, color, tipos de cuerpo, las telas, y habilidades básicas de costura.

Costura 2

En el nivel 2, aprenderás a ajustar los patrones, coser con diferentes telas, probar las telas, coser las pinzas y las curvas, hacer ojales, añadir cremalleras, el forro, y los bolsillos.

Costura 3

En el nivel 3, aprenderás a coser con la overlock o remalladora, usar herramientas de prensado, cuidar la tela, insertar un forro, coser con telas especiales, y practicar las técnicas avanzadas.

Diseño de Vestuario

Usarás la creatividad, junto con las habilidades de costura y construcción, para diseñar y crear disfraces para ti o para otras personas.

Embelllecimiento de Ropa

Decorarás o modificarás tu ropa y accesorios de vestir utilizando los métodos de embellecimiento como el teñido, la pintura, el bordado, los abalorios, la técnica de desgastar la ropa, y más.

Hacer las Compras con Estilo 1-6

Los seis niveles de hacer las compras con estilo están en un solo libro. Las actividades incluyen crear tu propio estilo, determinar las líneas y colores que le queden bien a tu forma y el tono de tu piel, hacer un inventario de la ropa, reciclar la ropa en nuevos artículos, y cuidado de la ropa.

VIDEO

El proyecto de video expone a los jóvenes a la realización de las películas, narración digital, y videografía a través de módulos de talleres que les ayudan a crear sus propias películas.

Video

Explorarás las técnicas de video y crearás un video para compartir con otros.

¿LISTO/A PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo, escanea el código QR, o visita go.illinois.edu/ShopIL4H



Deja que tu proyecto genere un camino hacia el liderazgo, las experiencias estatales y nacionales, y más. Descubre todas las formas en que puedes seguir tu chispa en nuestra nueva guía. Explora más cuando escaneas el código QR para visitar go.illinois.edu/LetsSparkSomething



Ciencia Ambiental

Ciencias Forestales • Clima • Entomología • Geología • Medio Ambiente • Pesca Deportiva y Vida Silvestre • Recursos Naturales y Vida al Aire Libre



CIENCIAS FORESTALES

Aprenderás sobre los árboles, bosques, ecología forestal, y la dependencia humana de los bosques. Descubrirás los recursos forestales cerca de casa y en todo el mundo.

Bosques de Diversión 1

En el Nivel 1, aprenderás a identificar los tipos de bosques, árboles, y los recursos forestales. Aprenderás a identificar la edad de los árboles, sobre la transpiración, y clasificar los tipos de árboles.

Bosques de Diversión 2

En el Nivel 2, aprenderás cómo los árboles absorben agua y nutrientes y las partes de una hoja, descodificarás los anillos de un árbol, e identificarás las enfermedades de los árboles.

Bosques de Diversión 3

En el nivel 3, aprenderás a usar una fuente de identificación para los árboles, identificarás árboles por su corteza, explorarás las frutas de los árboles en flor, e identificarás cómo las diferentes culturas usan los bosques y para qué.

CLIMA

El clima afecta nuestra vida cotidiana, desde la ropa que llevamos para estar cómodos durante el día hasta el suministro de agua para las plantas y los animales.

Clima 1

En el nivel 1, aprenderás la terminología meteorológica, compararás los climas, aprenderás lo que significan las alertas meteorológicas, y usarás la escala de Beaufort para determinar la velocidad del viento.

Clima 2

En el nivel 2, aprenderás los términos climáticos complejos, aprenderás sobre la rotación de la tierra y su conexión con sistemas de alta y baja presión, estudiarás los tipos de nubes, y sistemas de presión, estudia los tipos de nubes y calcularas la huella de carbono de tu familia.

Clima 3

En el nivel 3, aprenderás sobre las masas y los frentes de aire, monitorizarás el clima, aprenderás sobre los modelos de las estaciones meteorológicas, y sobre la sensación térmica y el índice de calor.

ENTOMOLOGÍA

Casi tres cuartas partes de todos los animales son insectos o sus parientes. Aprende sobre algunas de las casi un millón de especies de insectos y cómo impactan nuestras vidas diariamente.

Entomología 1

En el nivel 1, podrás construir un ojo compuesto para ver cómo ve un insecto, identificar insectos, usar una trampa para recolectar insectos y observar sus hábitos.

Entomología 2

En el nivel 2, podrás hacer un kit de herramientas de recolección de insectos, hacer trampas y cebos para insectos, crear una tabla de propagación, e investigar las especies invasoras.

Entomología 3

En el nivel 3, utilizarás el método científico para investigar los insectos, crear una clave dicotómica, medir la diversidad de los insectos, y experimentar con los gusanos de harina.

Apicultura 1

En el nivel 1, aprenderás la información básica sobre la apicultura, cuáles son las especies de abejas y la miel que producen, los tipos de plantas que atraen a las abejas, y el equipo utilizado por los apicultores.

Apicultura 2

En el nivel 2, aprenderás a manejar una colonia de abejas y cuidar su colmena. Además aprenderás sobre las operaciones básicas de apicultura que producen la miel de panal extraída, troceada, o cortada.

Apicultura 3

Este proyecto es para los jóvenes que tienen experiencia y conocimiento en el cuidado básico de una colmena. En el nivel 3, aprenderás a manejar las colonias de abejas, aumentar el número de colonias, dividir las colonias, cuidar a las abejas reinas, solucionar los riesgos para las colonias, y usar las abejas en la polinización.

Ciencia Ambiental

Ciencias Forestales • Clima • Entomología • Geología • Medio Ambiente • Pesca Deportiva y Vida Silvestre • Recursos Naturales y Vida al Aire Libre



GEOLOGÍA

Estudiarás las rocas, minerales, y los fósiles para aprender la historia del planeta.

Geología

En este proyecto, aprenderás la diferencia entre las rocas y los minerales, identificarás fósiles, describirás e identificarás las rocas, comprenderás las etapas del ciclo de las rocas, y usarás el método científico para resolver los problemas.

PESCA DEPORTIVA Y VIDA SILVESTRE

Ya sea poner tu línea de pesca en el agua o explorar los animales en el bosque, este proyecto es perfecto para la persona que ama la naturaleza.

Pesca Deportiva 1

En el nivel 1, atarás los nudos de pesca, harás un cebo, organizarás una caja de aparejos de pesca, identificarás los tipos de peces en tu área, e identificarás las partes de los peces.

Pesca Deportiva 2

En el nivel 2, practicarás el lanzamiento de línea, aprenderás las regulaciones estatales de pesca, aprenderás qué atrae a los peces, y prepararás tus propios aparejos de pesca.

Pesca Deportiva 3

En el nivel 3, limpiarás tu carrete de pesca, fabricarás los cebos artificiales, restaurarás los equipos viejos, y construirás una red para la caña de pescar.

Vida Silvestre 1

En el nivel 1, identificarás las especies de la vida silvestre, compararás la vida silvestre con sus hábitats, y observarás su comportamiento.

Vida Silvestre 2

En el nivel 2, identificarás los cambios en la población de la vida silvestre, identificarás los animales por sus partes del cuerpo, y aprenderás sobre la migración.

Vida Silvestre 3

En el nivel 3, considerarás las implicaciones de la vida silvestre en los agricultores, maestros, y legisladores mientras piensas en una carrera relacionada con la vida silvestre y la educación avanzada.

RECURSOS NATURALES Y VIDA AL AIRE LIBRE

Exploración, aventuras al aire libre, ¡y más! Si te gusta estar al aire libre, estos proyectos son para ti. ¿Quieres hacer de la tierra un lugar mejor para vivir? Caminar, ir de campamento, y mochilear pueden llevarte a las aventuras emocionantes al aire libre.

Explorar tu Entorno 1

En el nivel 1, explorarás los entornos naturales y artificiales, aprenderás cómo afectamos el medio ambiente, y resolverás los problemas ambientales.

Explorar tu Entorno 2

En el nivel 2, aprenderás a ser un/a buen/a cuidador/a en el hogar, en la escuela, y en la comunidad; investigarás el efecto invernadero en los organismos vivos; reducirás y gestionarás los residuos en el hogar; y calcularás tu huella ecológica.

Aventuras al Aire Libre 1

En el nivel 1, empacarás una mochila y harás una caminata de un día, elegirás ropa para caminatas, prepararás un botiquín de primeros auxilios, aprenderás sobre la técnica de "No dejar rastro," e identificarás las situaciones climáticas peligrosas.

Aventuras al Aire Libre 2

En el nivel 2, aprenderás a purificar el agua, atarás nudos de cuerda, planificarás un menú, seleccionarás una estufa de campamento, y un campamento.

Aventuras al Aire Libre 3

En el nivel 3, empacarás una mochila y una tienda de campaña, planificarás los suministros de alimentos, usarás un mapa y una brújula, desarrollarás un procedimiento de emergencia, y adoptarás los principios de "No dejar rastro."

¿LISTO/A PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo, escanea el código QR, o visita go.illinois.edu/ShopIL4H





Aves de Corral

Involúcrate en el cultivo y el manejo de un pequeño grupo de gallinas.

- En el nivel 1, aprenderás sobre las razas de aves de corral; estudiarás las partes de un huevo de gallina y su función; cuidarás a los pollitos; y practicarás tus talentos para organizar las exposiciones.
- En el nivel 2, aprenderás cómo se forman los huevos y cómo mantener las aves de corral sanas; seleccionarás y clasificarás a las gallinas para carne; y fabricarás un clasificador de huevos a trasluz para examinarlos.
- En el nivel 3, manejarás un pequeño grupo para la puesta de huevos; aprenderás cómo procesar la carne de pollo; determinarás la herencia en las gallinas; y estudiarás la biotecnología avícola.

Caballos

Aprenderás sobre la responsabilidad, la nutrición adecuada, y el cuidado de tu animal.

- En el nivel 1, aprenderás los conceptos básicos del comportamiento del caballo; practicarás la seguridad alrededor de los caballos; aprenderás sobre los caballos sin tener un caballo; y evaluarás su salud.
- En el nivel 2, estudiarás la anatomía del caballo; comprenderás su salud y la nutrición; seleccionarás el material de cama; y practicarás la evaluación del caballo.

- En el nivel 3, aprenderás sobre la cría y la genética; aprenderás sobre las enfermedades y la atención médica; diseñarás un programa de salud para caballos; y explorarás la administración financiera de preparar los caballos para las exposiciones.
- En el nivel 4, practicarás las habilidades de equitación; aprenderás sobre el dominio del caballo; usarás las técnicas de entrenamiento; y explorarás la equitación de senderos.
- En el nivel 5, aprenderás las habilidades avanzadas de equitación; aprenderás sobre la ética y la competencia; y enseñarás sobre equitación y la seguridad a los demás.

Cabras Lecheras

El proyecto de cabras lecheras implica la crianza y el cuidado de los animales vivos mientras aprendes sobre la salud animal, la nutrición, la cría, la selección, y la mercadotecnia.

- En el nivel 1, identificarás las razas de cabras; aprenderás a ser un propietario responsable de cabras; resolverás los problemas de cuidado de cabras; y prepararás una cabra para una exposición.
- En el nivel 2, aprenderás sobre las prácticas de manejo de las cabras y de su salud; monitorizarás el crecimiento de los cabritos; y exhibirás y juzgarás las cabras.
- En el nivel 3, organizarás un día de campo; desarrollarás un calendario para la salud del rebaño; aprenderás sobre los sistemas de cría; y evaluarás un rebaño de cabras.

Cabras para Carne

El proyecto de cabras para carne implica criar y cuidar los animales vivos mientras aprendes sobre la salud animal, la nutrición, la cría, la selección, y la mercadotecnia.

- En el nivel 1, identificarás las partes de una cabra para carne y las razas de cabras; aprenderás sobre la nutrición y la salud de cabras; y practicarás las habilidades básicas de manejo.
- En el nivel 2, aprenderás sobre las enfermedades de las cabras para carne; trabajarás con un/a veterinario/a; identificarás los depredadores de cabras; y prepararás las cabras para las exposiciones.
- En el nivel 3, organizarás una clínica de jueces; investigarás la bioseguridad; seleccionarás el ganado de la mejor raza; y evaluarás los ingredientes del alimento.

INFORMACIÓN DE LA EXPOSICIÓN

Los jóvenes inscritos en cualquier proyecto de Ciencia Animal serán elegibles para la oportunidad de participar en la exhibición de proyectos generales en Ciencia Animal 1 o Ciencia Animal 2 según los años dedicados al proyecto. Muchos condados también ofrecen oportunidades de exhibición de animales vivos.



Cerdos

Aprenderás sobre las necesidades nutricionales de los cerdos, el cuidado ético de los cerdos, cómo preparar los cerdos para las exposiciones, cómo tomar buenas decisiones financieras, y juzgar.

- En el nivel 1, estudiarás las razas de cerdo; alimentarás y cuidarás los cerdos; completarás un presupuesto de ingresos y gastos; e identificarás los subproductos de carne de cerdo.
- En el nivel 2, aprenderás a seleccionar la carne de cerdo de calidad; aprenderás a mantener saludables a los cerdos; diseñarás una operación de cerdos; y aprenderás sobre la industria porcina.
- En el nivel 3, estudiarás la genética porcina; practicarás el manejo de cerditos; diseñarás una instalación de parto para los cerdos; y aprenderás a prevenir sus enfermedades.

Conejos

El proyecto de conejos es una excelente manera de involucrarte sin importar dónde vivas. Aprenderás los conceptos básicos del cuidado del conejo y la nutrición adecuada. Además, podrás preparar tus conejos para las exposiciones.

- En el nivel 1, aprenderás a cuidar un conejo; acicalar y preparar el conejo para una exposición; y construir una caja nido.
- En el nivel 2, seleccionarás y juzgarás los conejos para una exposición, y aprenderás sobre el cuidado completo de los conejos.
- En el nivel 3, estudiarás la genética y la cría de conejos; diseñarás un hogar para el conejo; y promocionarás los productos de conejo.

Ganado Lechero

Aprenderás sobre la industria láctea: desde criar y preparar para las exposiciones bovinas hasta fabricar y promocionar los productos lácteos.

- En el nivel 1, identificarás las razas de ganado lechero y las partes del cuerpo del ganado; comprenderás el ciclo de vida del ganado; y aprenderás sobre la producción de leche y cómo preparar el ganado para las exposiciones bovinas.
- En el nivel 2, aprenderás a juzgar el ganado lechero; discutirás los problemas de salud animal; identificarás las prácticas seguras para el manejo de la leche; seleccionarás la contención y el forraje lechero; y explorarás las carreras en industrias lácteas.
- En el nivel 3, evaluarás la condición corporal de los animales lecheros; discutirás los temas de bienestar animal; identificarás el ciclo del celo del ganado bovino; y aprenderás las técnicas de detección de la preñez y del parto.

Ganado Vacuno

Las habilidades que aprendes sobre la cría de ganado vacuno te prepararán para muchas cosas que necesitarás en el futuro: la responsabilidad, la ética, y el trabajo duro. También te divertirás mientras aprendes a producir un producto alimenticio seguro.

- En el nivel 1, aprenderás a identificar las razas de ganado vacuno, domesticar un ternero a acostumbrarse y utilizar un cabestro, identificar los síntomas del ganado enfermo, y equipar un novillo.
- En el nivel 2, aprenderás sobre la alimentación del ganado, juzgar el ganado vacuno, presentar la exposición oral de motivos, e identificar los riesgos para la seguridad del ganado.
- En el nivel 3, calcularás el grado de rendimiento para el ganado, evaluarás la carne de bovino en canal, leerás y usarás los resúmenes de los padres, y entrevistarás a personas con carreras agrícolas.

INFORMACIÓN DE LA EXPOSICIÓN

Los jóvenes inscritos en cualquier proyecto de Ciencia Animal serán elegibles para la oportunidad de participar en la exhibición de proyectos generales en Ciencia Animal 1 o Ciencia Animal 2 según los años dedicados al proyecto. Muchos condados también ofrecen oportunidades de exhibición de animales vivos.



Gatos

Aprenderás a cuidar de las necesidades de salud, la nutrición, y el alojamiento de tu gato. Cuidar a una mascota te ayuda a desarrollar la responsabilidad, la crianza, y las habilidades de comunicación.

- En el nivel 1, aprenderás a cuidar a tu gato, nombrar las partes de un gato, y acicalar a tu gato.
- En el nivel 2, identificarás el comportamiento del gato; observarás los seis sentidos de un gato; y aprenderás sobre cómo se les quitan las uñas, las necesidades nutricionales, y los signos de enfermedad.
- En el nivel 3, aprenderás sobre la genética, practicarás cómo mostrar tu conocimiento de los gatos, aprenderás sobre la reproducción, organizarás un tazón de preguntas sobre el tema de los gatos, y aprenderás sobre el bienestar en defensa de los animales.

Mascotas Pequeñas 1

Identificarás los peligros para las mascotas, diseñarás un refugio para una mascota, y aprenderás sobre las necesidades nutricionales de una mascota.

Mascotas Pequeñas 2

Aprenderás sobre el tracto digestivo de una mascota, inventarás y diseñarás un juguete para mascotas, y examinarás la salud de una mascota.

Mascotas Pequeñas 3

Aprenderás sobre la fotografía de mascotas, cuidarás los animales recién nacidos, y aprenderás sobre las carreras relacionadas con el cuidado de mascotas.

Ovejas

El programa de ovejas te ayudará a aprender a seleccionar, administrar, producir, y promocionar las ovejas.

- En el nivel 1, aprenderás las partes y los usos de las ovejas; determinarás la edad de las ovejas por sus dientes; cuidarás a las ovejas; y prepararás las ovejas para las exposiciones.
- En el nivel 2, aprenderás sobre las enfermedades de las ovejas; determinarás los grados de rendimiento de las ovejas; aprenderás a marcar las orejas de las ovejas y a vacunarlas; y asistirás en el parto de un cordero.
- En el nivel 3, prepararás un presupuesto de operación y un plan de marketing, y diseñarás un rebaño de ovejas ideal.

Perros

Aprenderás a alimentar, cuidar, y mantener a un perro sano; acicalarás y entrenarás a tu perro; y te volverás un dueño de perro responsable.

- En el nivel 1, aprenderás sobre las razas de perros; desarrollarás un plan de entrenamiento para la casa; aprenderás sobre su comportamiento del perro; y cómo acicalarlos.
- En el nivel 2, aprenderás la historia de las razas de perros; desarrollarás un presupuesto para su cuidado; corregirás el comportamiento indeseable; y aprenderás a preparar un perro para una exposición
- En el nivel 3, aprenderás a evaluar sus signos vitales; explorarás las carreras relacionadas con perros; aprenderás sobre las ordenanzas municipales de perros, y sobre los perros guías y de servicio.

Ciencia Veterinaria

Veterinaria 1

Aprenderás sobre las diferentes especies animales, explicarás sobre los roles que los animales tienen en la sociedad; aprenderás sobre los sistemas y órganos del cuerpo; y estudiarás el comportamiento de los animales.

Veterinaria 2

Completarás un registro de salud animal y aprenderás sobre las enfermedades animales y cómo se propagan, los parásitos, su control, y las carreras veterinarias.

Veterinaria 3

Estudiarás la reproducción animal, la medicina preventiva, la genética, y sobre las carreras veterinarias.

¿LISTO/A PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo o visita go.illinois.edu/ShopIL4H



INFORMACIÓN DE LA EXPOSICIÓN

Los jóvenes inscritos en cualquier proyecto de Ciencia Animal serán elegibles para la oportunidad de participar en la exhibición de proyectos generales en Ciencia Animal 1 o Ciencia Animal 2 según los años dedicados al proyecto. Muchos condados también ofrecen oportunidades de exhibición de animales vivos.



PROYECTOS ESPECIALES

Los proyectos en esta categoría son una gran oportunidad para una experiencia de proyecto preliminar, pero no son elegibles para la exhibición competitiva.

Cloverbuds**

Los clubes Cloverbud pueden ser clubes independientes, o pueden reunirse al mismo tiempo que los clubes multiproyecto 4-H. La mayoría de las actividades son guiadas por el líder y no usan libros. Para registrar 5-7 para el club Cloverbuds, selecciona "Cloverbud" como tu proyecto.

Recolección

En este proyecto, coleccionas lo que amas y luego exhibes tu colección. Aprende a desarrollar un presupuesto e inventariar tu colección.

Exploración**

Como miembro de primer año, aprenderás sobre muchas áreas de proyecto 4-H, completarás un mini proyecto, aprenderás sobre tu nuevo club, e involucrarás a tu familia y tus amigos en 4-H.

**Estos proyectos no son elegibles para la exhibición competitiva.

¿Qué es un CLOVERBUD?

Creatividad Tiempo Libre Aprendizaje Diversión Para niños de 5 a 7 años

LOS CLUBES CLOVERBUD DE 4-H SON UNA EXCELENTE INTRODUCCIÓN A LAS EXPERIENCIAS 4-H.

Durante las reuniones del club, los jóvenes trabajan en grupo en proyectos perfectos para su edad. Los clubes Cloverbud pueden ser clubes independientes o pueden reunirse al mismo tiempo que un club multiproyecto 4-H. La mayoría de las actividades del club Cloverbud son guiadas por líderes y no usan libros. La inscripción es fácil. Simplemente selecciona "Cloverbud" como tu proyecto. El Gran Libro de Actividades de Cloverbud de 4-H se recomienda como un recurso para que los líderes lo usen con su club. Se pueden encontrar recursos adicionales para este grupo de edad en go.illinois.edu/ShopIL4H

Inscribirte en el club Cloverbud ¡es fácil! Simplemente selecciona "Cloverbud" ¡como tu proyecto!



CARPINTERÍA

El proyecto de carpintería enseñará el alcance completo de la construcción de una pieza de madera desde el diseño hasta la finalización. Comenzarás con un trozo de madera y terminarás con un artículo hecho a mano.

Carpintería 1

En el nivel 1, aprenderás los conceptos básicos de la carpintería, usarás un martillo y las herramientas manuales, aplicarás el pegamento, y seleccionarás los acabados de madera.

Carpintería 2

En el nivel 2, aprenderás los tipos de madera, los seleccionarás, usarás un cuadrado combinado, cortarás en ángulo, y lijarás.

Carpintería 3

En el nivel 3, aprenderás sobre las bisagras, las abrazaderas, las juntas, los colorantes, los ángulos, y los biseles en T.

Carpintería 4

En el nivel 4, usarás una sierra de mesa, un enrutador, una sierra circular, y una sierra de desplazamiento, y experimentarás con los adhesivos y los decapantes de madera químicos.

ELECTRICIDAD

No importa en qué dirección gires, ¡verás la electricidad trabajando! Puede ser un reloj en la pared, tu computadora mostrando un video, o el microondas calentando tu cena.

Electricidad 1

En el nivel 1, aprenderás a construir una linterna, un interruptor, y un circuito simple; descubrirás sobre el magnetismo y construirás una brújula; y construirás un electroimán, un galvanómetro, o un motor.

Electricidad 2

En el nivel 2, aprenderás sobre la ley de Ohm; usarás un medidor de voltios-ohmios; y construirás un circuito paralelo o en serie, un interruptor de 3 vías, o una alarma antirrobo.

Electricidad 3

En el nivel 3, armarás un kit de herramientas eléctricas; medirás el uso eléctrico de los electrodomésticos; reemplazarás los interruptores eléctricos; y determinarás las cargas eléctricas.

Electricidad 4

En el nivel 4, aprenderás sobre la electrónica, los diodos, los transistores, los ledes (diodos emisores de luz), las fotocélulas, las resistencias, y los condensadores. Además, podrás construir un amplificador.

ESPACIO AÉREO

Ya sea que estés volando cometas, globos aerostáticos, aviones, o cohetes, este proyecto se trata de mover por el aire y el espacio.

Espacio Aéreo 1

En el nivel 1, los jóvenes de 8 a 9 años podrán construir un cohete de malvaviscos, aprenderán sobre las diferentes carreras en aviación y espacio, y explorarán cómo funciona un avión.

Espacio Aéreo 2

En el nivel 2, construirás y lanzarás un cohete, construirás y volarás un modelo de avión, aprenderás sobre los tipos de aviones, y construirás un helicóptero de papel.

Espacio Aéreo 3

En el nivel 3, experimentarás con varios planeadores, construirás una cometa de combate, aprenderás sobre los vuelos de control remoto, y construirás y lanzarás un cohete de globo.

Espacio Aéreo 4

En el nivel 4, construirás un monitor de altitud, explorarás la certificación de piloto, planificarás una ruta de vuelo, y construirás una cometa de caja.

INFORMÁTICA

Aprenderás los principios fundamentales de la informática mientras exploras y creas.

Programación Visual Basada en Ciencias de la Computación

Descubrirás los elementos básicos de la programación dentro de Google CS First y otros lenguajes de programación visual. Aprenderás los conceptos fundamentales sobre la secuencia, la iteración, los condicionales, los variables, la modularidad, y la interconexión con hardware externo.



Programación Basada en Texto en Ciencias de la Computación

Descubrirás los elementos básicos de la programación dentro de los lenguajes de programación basados en texto como Java, Python y C. En este proyecto, desarrollarás los conceptos fundamentales como la secuencia, la iteración, las condicionales, las variables, la modularidad, y la codificación de máquinas.

MOTORES PEQUEÑOS

Los jóvenes a los que les encanta descubrir cómo funcionan las cosas disfrutarán de los proyectos de los motores pequeños. Ganarán las experiencias prácticas que les ayudarán a entender cómo funcionan las máquinas, como las cortadoras de césped y los modelos de aviones, y cómo mantenerlas en funcionamiento.

Motores Pequeños 1

En el nivel 1, identificarás las partes de un motor y diferentes grados de aceite, experimentarás con sistemas de motor, y aprenderás a arrancar un motor pequeño con seguridad.

Motores Pequeños 2

En el nivel 2, distinguirás entre los tipos de motores, usarás las herramientas especiales para los motores, realizarás los ajustes en el carburador, y prepararás un cortacésped para el almacenamiento.

Motores Pequeños 3

En el nivel 3, aprenderás a identificar los problemas del motor por el sonido; desmontarás los motores y volverás a montarlos; quitarás, afilarás, y reemplazarás una cuchilla de cortacésped; e investigarás las carreras relacionadas con motores pequeños.

ROBÓTICA

Los robots realizan cirugías, construyen autos, y nos ayudan con nuestras complejas vidas modernas. Este proyecto se trata de estas increíbles máquinas y aprenderás a construir y programar tus propios robots para resolver los problemas que enfrentas.

Robótica 1

En el nivel 1, utilizarás la tecnología LEGO® Spike Prime o EV3 para aprender qué es un robot, cómo construir uno, y cómo programarlo.

Robótica 2

En el nivel 2, utilizarás la tecnología LEGO® Spike Prime o EV3 para aprender las nuevas configuraciones de robots y los desafíos de programación.

Robótica 3

En el nivel 3, aprenderás a programar los robots utilizando hardware y software de código abierto de rango libre. Aprenderás a construir y programar un robot, comprenderás la diferencia entre el diseño cerrado y el de código abierto, y configurarás los robots.

Robótica de Artículos Cotidianos: Nivel 1

En el nivel 1, construirás los robots de los artículos cotidianos sin usar las computadoras. Explorarás los brazos robóticos, la neumática, los diseños de los brazos, y el espacio tridimensional. Ordena la Guía del Presentador y el Cuaderno para Jóvenes.

Robótica de Artículos Cotidianos: Nivel 2

En el nivel 2, construirás los robots de los elementos cotidianos sin usar las computadoras. Explorarás los robots que se mueven con patas y ruedas y se mueven bajo el agua. Ordena la Guía del Presentador y el Cuaderno para Jóvenes.

Robótica de Artículos Cotidianos: Nivel 3

En el nivel 3, construirás los robots de los elementos cotidianos sin usar las computadoras. Explorarás los sensores y los sistemas analógicos y digitales. Ordena la Guía del Presentador y el Cuaderno para Jóvenes.



SOLDADURA

La soldadura puede cultivar la satisfacción personal a medida que creas los artículos que mejoran tu vida. Los artículos industriales creados deben presentarse en la clase de Exposición de Soldadura y los artículos artísticos creados deben presentarse en el proyecto Artes Visuales en Metal.

Soldadura

El proyecto de soldadura es para los jóvenes en los grados 7 a 12. Aprenderás sobre los equipos de soldadura, los electrodos, y los procesos básicos de la soldadura por arco.

TECNOLOGÍAS

4-H ofrece muchas oportunidades de aprender sobre ¡las tecnologías emergentes! Hemos agregado proyectos que despertarán la imaginación de los constructores, los fabricantes, y los reparadores de todas edades.

Habla con tu oficina local de Extensión sobre cómo solicitar el currículo, o escanea el código para visitar go.illinois.edu/ShopIL4H

Movimiento Hacedor

Aprenderás sobre el Movimiento Hacedor y desarrollarás las habilidades de diseñar en 3D, en electrónica, y en otras técnicas de creación rápida de prototipos que te ayudarán a crear los aparatos y los dispositivos desde cero.

Deportes Electrónicos

Aprenderás sobre el emocionante campo de los deportes electrónicos (eSports) competitivos en este programa de proyectos innovadores. Aprenderás sobre las industrias de juegos de PC y de consola, el software y el hardware que necesitan, así como los campos de juegos competitivos y profesionales.

Vehículos Aéreos No Tripulados (VANT) y Sistemas: Drones

Aprenderás cómo los vehículos aéreos no tripulados (VANT {UAV, por sus siglas en inglés}), los sistemas aéreos no tripulados, y los drones funcionan, además de los principios aeroespaciales fundamentales, los usos comerciales de los drones, las regulaciones de la FAA, y la operación básica de los VANT.

TRACTOR

Los tractores son una parte esencial de la agricultura. Aprenderás sobre la seguridad, el mantenimiento, las partes del tractor, los combustibles, los motores, los sistemas hidráulicos, y los sistemas eléctricos.

Tractor A

En el nivel 1, aprenderás las partes de un tractor, su mantenimiento, y cómo evitar los peligros de la máquina.

Tractor B

En el nivel 2, aprenderás la seguridad de la granja y el tractor, los diferentes combustibles, y los sistemas de enfriamiento del motor.

Tractor C

En el nivel 3, aprenderás cómo conectar la toma de fuerza y el sistema hidráulico de forma segura, aumentarás tu conocimiento en la seguridad de la granja, y aprenderás sobre los diferentes sistemas de aceite.

Tractor D

En el nivel 4, aprenderás la mecánica y el mantenimiento de un motor, aprenderás la seguridad con productos químicos, y mejorarás tus habilidades con los sistemas y los equipos operativos.

¿LISTO/A PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo o visita go.illinois.edu/ShopIL4H



**Si puedes
soñarlo,
puedes
construirlo.**

Deportes de Tiro

Escopeta • Pistola de Aire Calibre .22 y Pistola de Aire Comprimido
• Rifle de Aire Calibre .22 y Rifle de Aire Comprimido • Tiro con Arco



Los jóvenes que desean participar en un proyecto de deportes de tiro deben inscribirse en el club de tiro deportivo 4-H bajo la supervisión de un instructor de tiro deportivo certificado de 4-H.

No todos los condados ofrecen los clubes de tiro deportivo. Para obtener información sobre los clubes de tiro deportivo en tu área, comunícate con tu oficina de Extensión local.

Escopeta

Aprenderás las partes de una escopeta y las medidas de seguridad de la escopeta. La edad requerida para el proyecto de la escopeta es de 10 a 18 años.

Pistola de Aire Calibre .22 y Pistola de Aire Comprimido

Aprenderás los componentes de las pistolas, de los cartuchos, y el vocabulario de pistolas, practicarás la seguridad del tiro de campo, y competirás en eventos de tiro. El proyecto para la pistola de aire está disponible a los jóvenes de 10 a 18 años. La edad mínima para participar en el proyecto para la pistola de aire calibre .22 es de 12 años.

Rifle de Aire Calibre .22 y Rifle de Aire Comprimido

Aprenderás los componentes de los rifles y del equipo, sobre la seguridad del rifle, o competirás en los eventos de tiro. El proyecto para el rifle de aire está disponible para los jóvenes de 8 a 18 años. La edad mínima para participar en el proyecto para el rifle calibre .22 es de 10 años.



Tiro con Arco

Experimentarás la diferencia en los arcos, aprenderás las partes del arco y el equipo del tiro con arco, aprenderás la seguridad del tiro con arco, y competirás en eventos de tiro. El proyecto para el tiro con arco está disponible a los jóvenes de 8 a 18 años.

Los Clubes de Tiro Deportivo de 4-H se basan en los sólidos principios positivos de desarrollo juvenil que se encuentran en todo el trabajo del Club 4-H.



Desarrollo Profesional y Liderazgo

Comunicaciones • Desarrollo Profesional • Educación del Consumidor • Liderazgo • Cuidado de Niños



COMUNICACIONES

La comunicación efectiva influye todos los aspectos de la vida cotidiana. Aprenderás cómo nos comunicamos, aprenderás diferentes modos de comunicación, y fortalecerás tus propias habilidades de comunicación.

Comunicaciones 1

En el nivel 1, aprenderás sobre el aprendizaje activo, las preferencias de comunicación, la comunicación agresiva, recursos visuales, hacer las presentaciones, y la escritura de cartas.

Comunicaciones 2

En el nivel 2, aprenderás sobre la resolución de conflictos, la comunicación en las redes sociales, la comprensión de las diferencias culturales, la redacción de comunicados de prensa y discursos, y trabajar en las carreras de comunicación.

Comunicaciones 3

En el nivel 3, aprenderás sobre la comunicación electrónica, evaluarás los anuncios, escribirás los currículos y las cartas de presentación, y te volverás en un/a cuentista digital.

Hablar en Público

Los jóvenes aprenderán a hablar con confianza. Aprenderás y practicarás la habilidad de hablar en público mientras aprendes a ajustar tu tono, ritmo, y cadencia para hablar de manera efectiva frente a un grupo.

Periodismo, Noticias, y Redes Sociales

Descubrirás cómo la tecnología y las redes sociales afectan el flujo de noticias e información que ves todos los días. Aprenderás sobre cómo escribir y desarrollar el contenido visual para los medios en línea, medios impresos, y medios de televisión y radio mientras creas las noticias.

DESARROLLO PROFESIONAL

Illinois 4-H prepara a los jóvenes para tomar decisiones sobre sus carreras y trayectorias universitarias. Desarrollarás las habilidades que te ayudarán a tener éxito en la VIDA.

Diseña tu Futuro

Explora las carreras potenciales mientras creas tu propio plan de negocios y tu currículo de carreras.

EDUCACIÓN DEL CONSUMIDOR

La administración del dinero puede ser una de las habilidades más importantes que puedes aprender. Mejora tus habilidades de administrar el dinero y vuélvete un consumidor más informado. Aprende a distinguir entre deseos y necesidades; identifica, establece, y evalúa las metas; y monitoriza los gastos e ingresos.

Emprendimiento: Sé la E

En el nivel 1, aprenderás sobre lo que es un/a empresario/a; identificarás los rasgos exitosos de los empresarios y tus talentos personales; y aprenderás sobre las empresas. En el nivel 2, aprenderás el lenguaje de negocios; desarrollarás un plan para tu producto; y aprenderás a promocionarlo. En el nivel 3, diseñarás un plan de mercadeo y crearás un plan de negocio.

Mi Futuro Financiero 1

En el nivel 1, estudiarás los escenarios financieros de la vida real y las carreras futuras, establecerás los objetivos SMART, y desarrollarás planes de gastos.

Mi Futuro Financiero 2

En el nivel 2, aprenderás a administrar las declaraciones de bienes, elegir los métodos de pago, y administrar el crédito.

Desarrollo Profesional y Liderazgo

Comunicaciones • Desarrollo Infantil • Educación del Consumidor • Liderazgo • Oratoria • Periodismo • Preparación Profesional



LIDERAZGO

Los líderes alimentan las relaciones, sirven como un buen modelo a seguir, y ayudan a los demás. Los líderes influyen y apoyan a otros de manera positiva para los objetivos comunes. Aprender sobre ti mismo/a y cómo trabajas con los demás es una parte clave de tus habilidades de liderazgo.

Liderazgo 1

En el nivel 1, aprenderás sobre las siete áreas de habilidades: comprenderte a ti mismo/a, comunicarte, llevarte bien con los demás, aprendizaje, toma de decisiones, manejo, y trabajo en grupo.

Liderazgo 2

En el nivel 2, desarrollarás una autoimagen positiva, usarás la tecnología para comunicarte, explorarás diferentes formas de aprendizaje, practicarás tomar las buenas decisiones, y manejarás tus recursos.

Liderazgo 3

En el nivel 3, explorarás los estilos de liderazgo, trabajarás con los medios de comunicación locales para presentar las actividades de tu club, e investigarás los recursos de la comunidad.

CUIDADO DE NIÑOS

Aprenderás lo que se necesita para ser una niñera responsable, cariñosa, confiable, competente, capaz, y segura.

Cuidar Niños

Aprenderás sobre las edades y etapas del crecimiento y desarrollo infantil, la seguridad, la alimentación y la nutrición, cómo manejar las emergencias, las actividades apropiadas para implementar con los niños, y el negocio del cuidado de niños.

¿LISTO/A PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo o visita go.illinois.edu/ShopIL4H



Jardinería, Agricultura, y Acceso a los Alimentos

Acceso a los Alimentos • Ciencia de Plantas y Suelos • Cultivos • Horticultura



ACCESO A LOS ALIMENTOS

Si bien no es una oportunidad de exhibición independiente, los proyectos de Acceso a Alimentos se fomentan como un área de enfoque bajo cualquiera de las siguientes categorías: Innovación en Horticultura, Liderazgo, Participación Ciudadana, y Servicio de Aprendizaje

CIENCIA DE PLANTAS Y SUELOS

El suelo nos da vida y alimento. Explora el suelo, los insectos, y cómo afectan lo que cultivamos y los alimentos que comemos.

Cultivos de Cobertura

Investiga los nuevos procesos de siembra, explora la modificación genética, y desarrolla los nuevos productos para aprender cómo los cultivos de cobertura pueden beneficiar a la agricultura y al medio ambiente.



Plantas y Suelos 1

Recolectarás el suelo y descubrirás qué vida animal está presente, aprenderás cómo las plantas previenen la erosión del suelo, realizarás las pruebas de suelo, y compararás cómo los tipos de suelo afectan el crecimiento de las plantas.

Plantas y Suelos 2

Identificarás la etapa de los ciclos de vida de las plantas, reconocerás sus partes, experimentarás con los métodos de germinación de semillas, y propagación de las plantas.

Plantas y Suelos 3

Aprenderás cómo las plantas compiten por el aire, el agua, la luz, y los nutrientes, demostrarás la importancia de los nutrientes del suelo, aprenderás cómo las plantas se adaptan a diferentes niveles de luz, y comprenderás las semillas y las profundidades de siembra.

CULTIVOS

Haz un viaje a cualquier lugar en Illinois y verás miles de acres de maíz, soja, y granos pequeños. Este proyecto te preparará para lo que se necesita para alimentar al mundo. Probarás las tasas de germinación, estudiarás la selección de semillas y las plagas estacionales, e identificarás las enfermedades de las plantas y las malezas.

Maíz

Aprenderás a probar la germinación del maíz, estudiarás los grados-días para el crecimiento, experimentarás con la labranza del suelo, controlarás plagas, calcularás el tiempo de secado, harás polinización cruzada, y determinarás las pérdidas de cosecha.

Granos Pequeños

Aprenderás a seleccionar variedades de semillas, comprenderás las etapas del desarrollo de las plantas, germinarás semillas, reconocerás y manejarás las plagas, determinarás los riesgos de los pesticidas, tomarás muestras de suelo, estudiarás los costos y los precios, y reconocerás las enfermedades.

Soja

Aprenderás a seleccionar y germinar semillas, experimentarás con la profundidad de siembra, estudiarás los factores resistentes a enfermedades, explorarás las carreras relacionadas con cultivos y suelos, e identificarás las plagas y enfermedades.

Jardinería, Agricultura, y Acceso a los Alimentos

Acceso a los Alimentos • Ciencia de Plantas y Suelos • Cultivos • Horticultura



HORTICULTURA

La horticultura es la ciencia del cultivo de seres vivos, como las frutas, las flores, las verduras y las plantas ornamentales. Hay dos divisiones: Flores y Verduras.

Floricultura A

En el nivel 1, aprenderás a sembrar un jardín de corte; cultivarás las flores de las semillas, de los bulbos, y de los trasplantes, identificarás las partes de las plantas, y crearás diseños florales.

Floricultura B

En el nivel 2, aprenderás a sembrar y cultivar un jardín temático, cuidar las plantas en el interior, y experimentar con medios de cultivo y flores secas.

Floricultura C

En el nivel 3, aprenderás a diseñar una maceta de jardín, cultivar plantas de los gajos o vástagos, hacer diseños florales, hacer flores para vestir, y experimentar con métodos de secado.

Floricultura D

En el nivel 4, aprenderás a diseñar los jardines para todas las estaciones, planificarás un negocio de flores, forzarás las flores de los bulbos, crearás un ramo de novia, y explorarás las oportunidades de carrera y servicio comunitario.

Jardinería de Verduras 1

En el nivel 1, aprenderás a planificar y sembrar un jardín, cultivar las plantas de las raíces, fabricar un pluviómetro, y cosechar verduras.

Jardinería de Verduras 2

En el nivel 2, aprenderás a iniciar semillas en interiores, comprenderás cómo las plantas responden a la luz, cultivarás las nuevas plantas de las partes de plantas; y fabricarás una caja para gusanos.

Jardinería de Verduras 3

En el nivel 3, aprenderás a probar y mejorar el suelo, extenderás las temporadas de crecimiento, harás polinización cruzada con las flores, secarás hierbas, y encurtirás verduras.

Jardinería de Verduras 4

En el nivel 4, aprenderás a duplicar el cultivo, aprenderás sobre la genética de plantas, practicarás el manejo integrado de plagas, y comenzarás un negocio de plantas.



Participación Ciudadana

Aprendizaje Servicio • Diversidad • Historia Familiar • Intercultural • Participación Ciudadana



APRENDIZAJE SERVICIO

Los miembros de 4-H tienen cuatro veces más probabilidades que sus pares de servir a su comunidad.

Aprendizaje Servicio 1

En el nivel 1, planificarás y llevarás a cabo un proyecto de servicio investigando una necesidad en tu comunidad y atendiendo esa necesidad.

Aprendizaje Servicio 2

En el nivel 2, planificarás y llevarás a cabo un proyecto de servicio, dirigirás una caminata para observar las necesidades y los activos en tu comunidad, encuestarás a los miembros de la comunidad sobre las necesidades, e identificarás las posibles soluciones.

DIVERSIDAD Y CONCIENCIA CULTURAL

Los miembros obtendrán la conciencia de sí mismo/a, explorarán las creencias y los puntos de vista de los demás, desarrollarán las habilidades para involucrar a otros que son diferentes a ellos mismos, y se inspirarán para continuar su viaje de conciencia cultural.

HISTORIA FAMILIAR

Descubre la rica historia de tu familia en este proyecto de genealogía.

Herencia Familiar

Descubre la historia de tu familia mientras vas en búsqueda del tesoro para obtener información. Los registros que crees durarán toda la vida.

INTERCULTURAL

Somos parte de un gran mundo. Explora las nuevas culturas desde cualquier lugar que elijas, incluso las diferentes culturas aquí en los Estados Unidos.

Pasaporte al Mundo

Los jóvenes elegirán un país y estudiarán su gobierno, geografía, economía, medio ambiente, y población, mientras exploran las culturas a través de la comida, ropa, música, y artesanía.

PARTICIPACIÓN CIUDADANA

4-H empodera a los jóvenes a participar activamente en sus comunidades y en el mundo. Los jóvenes aprenden sobre asuntos cívicos, desarrollan las habilidades para tomar decisiones, y desarrollan un sentido de comprensión y confianza para relacionarse y conectarse con otras personas. Estas habilidades de la vida diaria ayudan a que los jóvenes de 4-H se conviertan en verdaderos líderes.

Participación Ciudadana 1

En el nivel 1, aprenderás más sobre ti, tu familia, y tus amigos.

Participación Ciudadana 2

En el nivel 2, aprenderás sobre tu comunidad y cómo ser un/a buen/a vecino/a.

Participación Ciudadana 3

En el nivel 3, organizarás un recorrido por un pueblo local, un ayuntamiento, o un palacio de justicia; aprenderás cómo funciona el gobierno; y aprenderás sobre la policía, la protección contra incendios, la salud, el saneamiento, la seguridad, y el turismo en tu comunidad.

¡SIRVE Y APRENDE TODO EL AÑO!

La participación del club 4-H en el servicio es una parte valiosa de la experiencia de Illinois 4-H de Illinois Extension para miles de jóvenes cada año y enseña lecciones valiosas.

Existe una tremenda necesidad de servicio para apoyar la salud física y mental de nuestras comunidades, así que queremos proporcionar maneras en que los clubes y los miembros de 4-H puedan otorgar esos servicios.

Registra tu proyecto de servicio comunitario, obtén más información sobre el día nacional de servicio, y descarga los recursos en go.illinois.edu/il4hcommunityservice



ALIMENTACIÓN

4-H ofrece oportunidades de aprendizaje y recursos que ayudan a los niños a elegir los alimentos saludables y desarrollar sus habilidades de comprar y preparar los alimentos.

Cocina 101

En el nivel 1, aprenderás los conceptos básicos de la cocina, realizarás los experimentos de ciencia de los alimentos, prepararás las recetas clásicas de 4-H, y practicarás la seguridad de los alimentos y de la cocina.

Cocina 201

En el nivel 2, aprenderás a prevenir enfermedades transmitidas por los alimentos, realizarás los experimentos de ciencia con alimentos, prepararás las recetas de cada grupo de alimentos, y usarás el equipo para preparar los alimentos.

Cocina 301

En el nivel 3, aprenderás a preparar comida para una fiesta, prepararás panes y panecillos de levadura, hornearás pastelillos, y prepararás comida en una parrilla.

Cocina 401

En el nivel 4, aprenderás a preparar alimentos étnicos, hornearás panes planos y panes étnicos, prepararás dulces, hornearás pasteles, tartas, y pasteles esponjosos, usarás los métodos de cocción de calentamiento seco y húmedo, cocinarás con hierbas y especias, y prepararás comidas de celebración.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 1

Aprenderás “Los Secretos de la Repostería” con actividades para comprender la ciencia de los productos horneados (el gluten, la levadura, y la mezcla adecuada), y los mejores métodos para preparar estos alimentos.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 2

El currículo “El Poder de la Química de las Proteínas” explorará cómo se utilizan los huevos en los alimentos y cómo la leche se convierte en queso.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 3

Las actividades de “Los Misterios Internos de las Frutas y Verduras” investigarán cómo preparar las frutas y las verduras para que tengan sabor y que sean atractivos en color y textura.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 4

El currículo “Sé un Científico de Alimentos” permite a los alumnos a pasar un día en la vida de un científico de alimentos y practicar las habilidades mientras crean una nueva bebida y aprenden los fundamentos de la ciencia de los alimentos: la cristalización.

Conservación de Alimentos

Conservar los productos de tu propio huerto puede ayudar a ampliar el presupuesto de alimentos de tu familia y, al mismo tiempo, garantizar que tus alimentos sean saludables y seguros. Puedes elegir entre varios métodos de conservación: enlatar frutas y verduras; preparar mermeladas, jaleas, y conservas; congelar frutas y verduras; deshidratar productos agrícolas y carnes; y hacer encurtidos.

Gourmet Global

Prepararás las comidas ricas y deliciosas de México, África, Japón, India, Italia, Grecia, y Alemania mientras exploras la historia, las costumbres, y la nutrición de los alimentos para comprender mejor nuestro mundo.

Jefe de Cocina (Kitchen Boss)

Kitchen Boss está diseñado para los jóvenes de nivel avanzado interesados en desarrollar sus habilidades culinarias en casa o explorar la cocina como profesión. Con un enfoque culinario, los jóvenes probarán nuevos métodos de cocción, se familiarizarán con las herramientas y los equipos de cocina, y experimentarán con ingredientes y sabores.



Diversión Científica con los Productos Lácteos: ¡El Caso de la Leche Perdida!

Este proyecto está diseñado para los jóvenes principiantes interesados en la ciencia de los alimentos. En este proyecto, tu cocina se convertirá en un laboratorio mientras observas y experimentas con productos lácteos. Como miembro del Grupo de Trabajo de la Policía Lechera, aprenderás la ciencia de la mantequilla, el queso, y la cuajada mientras resuelves el misterio de La Leche Perdida.

Diversión Científica con la Química en la Cocina

Únete a la Academia de Defensa Alienígena Terrestre y descubrirás cómo aventajar a los alienígenas cuando experimentas en tu cocina. Aprenderás la materia y cómo cambia de forma; explorarás las diferentes propiedades de la materia; te informarás sobre los ácidos y las bases; y descubrirás cómo los artículos cotidianos y los ingredientes de cocina se pueden usar ¡en pruebas fantásticas! Diseñado para los principiantes, pero apropiado para todos los niveles.

SALUD

Estar saludable y mantenerse en forma es de lo que se trata esta área del proyecto. 4-H ofrece oportunidades de aprendizaje y recursos que te ayudan a tomar decisiones saludables, crear planes para el acondicionamiento físico, y aumentar el conocimiento sobre la seguridad personal.

Tus Pensamientos Importan: Cuidar la Salud Mental

Este proyecto es para los jóvenes de nivel avanzado que están interesados en aprender más sobre la salud mental, por qué es importante para el bienestar general, y los pasos que promueven la comprensión y la acción. Este proyecto no pretende ser un recurso para aquellos en crisis.

Tus Sentimientos Importan

Este proyecto te permite explorar qué son las emociones, cómo expresarlas, y cómo reaccionar a ellas de manera positiva. Después de participar en este proyecto, tendrás las herramientas y técnicas que te ayudarán a superar cualquier situación emocional. Este proyecto es para los jóvenes que recién comienzan a explorar los temas de vida saludables.

Alimentación Diaria y Actividad Física

Aprenderás a preparar los snacks saludables y abundantes usando MiPlato como un guía y descubrirás lo poderosa que puede ser la comida saludable para tu cuerpo y mente. Las recetas fáciles y divertidas ayudan a desarrollar tus habilidades en la cocina. Observarás qué tan bien encaja tu dieta actual en los grupos de alimentos de MiPlato. Descubrirás qué hace que los granos sean excelentes y por qué las vitaminas y los nutrientes son tan beneficiosos. Este proyecto te enseñará cómo combinar hacer ejercicio con una dieta saludable y encontrar el camino hacia una mejor calidad de vida.

Nutrición Deportiva: Preparados, Listos, Ya

Comer bien y hacer ejercicio a diario son dos maneras de vivir una vida saludable. Este proyecto mostrará por qué vale la pena formar estos hábitos. Aprenderás a equilibrar las calorías que consumes con las calorías que quemas, por qué debes hidratarte, y cómo funcionan los carbohidratos, las proteínas, y las grasas para apoyar tu cuerpo y mente. Usarás lo que aprendes mientras compites en deportes y/o aumentas tu nivel de condición física. Este proyecto es para el miembro de 4-H y es apropiado para el nivel de habilidad intermedio y los alumnos en los grados 6-8.

Exploración e Innovación en Salud

Este proyecto es el Aprendizaje de Proyectos de Salud para los temas no cubiertos en las ofertas del proyecto. Utiliza el NUEVO Recurso de Aprendizaje del Proyecto y las Actividades para obtener ideas.

¿LISTO/A PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo, escanea el código QR, o visita go.illinois.edu/ShopIL4



¡Queremos mantenernos conectados contigo!



Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H

¡Queremos crear una conexión de toda la vida con nuestros exalumnos de Illinois 4-H! ¿Fuiste miembro del programa Illinois 4-H? Si es así, eres uno de los 25 millones de estadounidenses que comparten un vínculo único. La Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H se estableció en 2016 y busca identificar a los antiguos alumnos para construir una red de exalumnos de Illinois 4-H en todo Illinois y más allá.

La misión de la Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H es crear una comunidad estatal de ex alumnos de toda la vida y proporcionar las mayores oportunidades para la participación significativa que aumente la conciencia, el orgullo, el involucramiento, el voluntariado, y el compromiso filantrópico con Illinois 4-H.

Cada uno de nosotros tiene su propia historia de Illinois 4-H. Illinois 4-H puede haberle ayudado a iniciar una carrera profesional o puede haberle dado las habilidades para tener éxito en la vida. Illinois 4-H puede haberle enseñado habilidades desde la ciencia hasta el liderazgo, o puede haberle preparado para la preparación profesional y universitaria.

El programa Illinois 4-H continúa desarrollando los adultos responsables y solidarios que tienen más probabilidades de retribuir a sus comunidades. Illinois 4-H tiene una sólida historia de tener un impacto en los jóvenes, formar líderes, y prepararlos para el éxito.

¡Queremos conocer tu historia de Illinois 4-H!

Mantente Conectado/a

Illinois 4-H Alumni Association
Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H
801 N. Country Fair Drive, Suite E
Champaign, IL 61820

Correo electrónico:
il4halumni@illinois.edu

Inscríbete para obtener
una membresía gratuita a la
Asociación de Exalumnos de
Illinois 4-H:

go.illinois.edu/4halum

- Recibirás boletines trimestrales
- Recibirás invitaciones a eventos de exalumnos y oportunidades de establecer contactos y participar

Comparte tu historia de Illinois 4-H:

go.illinois.edu/4HALumniStory

Comparte las noticias
de Illinois 4-H:

go.illinois.edu/4HALumniNews

LinkedIn:

go.illinois.edu/LinkedIn4HALumni

Twitter:

twitter.com/IL4halumni

Facebook:

facebook.com/groups/IL4halumni

Instagram:

instagram.com/IL4halumni

4h.extension.illinois.edu/about/alumni

En 4-H,

su hijo/a desarrollará las habilidades que necesitará para tener éxito, en el hogar, la escuela, y en su comunidad mientras explora increíbles oportunidades profesionales. Los mentores de 4-H empoderan a los jóvenes para establecer las metas y realizar los grandes sueños. Su hijo/a se sentirá seguro/a y bienvenido/a mientras persigue intereses personales y desarrollará confianza en sus habilidades. 4-H sirve a todos los jóvenes de 5 a 18 años.

STATE 4-H OFFICE

OFICINA ESTATAL DE 4-H
801 N. Country Fair Drive, Suite E,
Champaign, IL 61821
PHONE: (217) 333-0910
EMAIL: illinois4H@illinois.edu

4-H.illinois.edu

Facultad de Ciencias Agrarias, Ambientales, y del Consumidor (College of ACES),

Universidad de Illinois, USDA, Concilios de Cooperación Locales de la Extensión.
©2023 Consejo Directivo de la Universidad de Illinois. Para solicitar el permiso para reimprimir o usar esta información de otros modos, favor de enviar un mensaje a extension@illinois.edu. Publicado en apoyo del Trabajo de Extensión Cooperativa, Leyes del 8 de mayo y 30 de junio de 1914, en cooperación con el Departamento de Agricultura de los Estados Unidos (USDA, siglas en inglés), Shelly Nickols-Richardson, Directora, Oficina de Extensión de la Universidad de Illinois. La Oficina de Extensión de la Universidad de Illinois ofrece igualdad de oportunidades en los programas y en el empleo. El nombre y el emblema de 4-H están protegidos por 18 U.S.C. 707.

Oportunidad para Todos

Nuestra prioridad es crear un espacio seguro e inclusivo para el aprendizaje, el intercambio, y la colaboración que sea acogedor para personas de diversos orígenes, culturas, y perspectivas. La diversidad incluye, pero no se limita a raza, color, religión, creencias políticas, origen nacional o étnico, estado de inmigración o ciudadanía, sexo, identidad y expresión de género, estado transgénero, orientación sexual, edad, estado civil o familiar, nivel educativo, estilo de aprendizaje, embarazo, apariencia física, tamaño corporal, e individuos con discapacidades.

Pautas de Membresía

Los jóvenes que tienen al menos 8 años y no han cumplido 19 años en la fecha de inicio del año programático pueden inscribirse como miembros en clubes 4-H o participar como miembros independientes. Los jóvenes que tienen de 5 a 7 años en la fecha de inicio del año programático (1 de septiembre) pueden inscribirse como 4-H Cloverbud. Todos los miembros del club 4-H pagan una cuota anual del programa de \$20. La asistencia financiera está disponible para las familias que no pueden pagar esta tarifa.

Un joven que se inscribe en un club 4-H debe asistir al menos a una reunión para ser miembro. Los miembros de 4-H deben estar inscritos en al menos un proyecto.

Un miembro puede agregar o eliminar proyectos en cualquier momento durante el año 4-H. Los programas 4-H del condado pueden agregar requisitos y fechas límites.

¡Seamos sociales!

Nos encantaría que nos siguieras en ¡las redes sociales! Compartiremos lo más destacado del programa, fotos de los eventos, las aperturas de registro, ¡y más!

[@Illinois4H](https://www.facebook.com/Illinois4H)



¡Se habla español!



Abra la aplicación de la cámara en su teléfono inteligente y escanee este código para ver la versión en español de la guía de selección de proyectos de 4-H.

**¿Tiene preguntas sobre esta guía o los programas de 4-H?
Envíenos un correo electrónico a
4Henespanol@illinois.edu.**