



Beyond
Ready

Listos para el trabajo y la vida

Illinois 4-H: Guía de Proyectos



Habla con tu oficina local
de Extensión para pedir un
plan de estudios o escanea
el código QR para visitar
go.illinois.edu/ShopIL4H



Illinois Extension

UNIVERSITY OF ILLINOIS URBANA-CHAMPAIGN

Fecha de impresión:
Otoño del 2026



¿Qué es un PROYECTO 4-H?

En 4-H, los participantes aprenden sobre los temas ¡que les interesan! Se llaman los “proyectos” de los miembros. Los proyectos 4-H inspiran a los jóvenes a seguir sus pasiones, intereses, y talentos en un nuevo camino hacia el desarrollo profesional, el gozo, y el sentido de pertenencia.

Los jóvenes se inscriben en un nivel de un proyecto cada año.

Pero ¿qué constituye exactamente un Proyecto 4-H?

Experiencias de Aprendizaje

Las experiencias te ayudan a encontrar tu chispa y trabajar hacia el dominio del aprendizaje. Pueden incluir varias actividades, como aprender de una publicación de 4-H, talleres, clínicas, autoaprendizaje, excursiones educativas, publicaciones ¡y más!

Servicio a la Comunidad

En el servicio a la comunidad puedes ¡usar lo que has aprendido! Puedes establecer un jardín comunitario con tus nuevas habilidades de horticultura, ofrecerte como voluntario para dirigir una clase de salud y acondicionamiento físico, organizar una colecta de alimentos, ¡y más!

Liderazgo

Enseña, guía, y ayuda a los demás ¡con tus nuevas habilidades! Puedes dirigir un taller, planificar una excursión, realizar una actividad, dar un discurso sobre tu propio tema, ¡y más!

Presentación

Es hora de ¡presentar tu buen trabajo! Puedes hacerlo en un show o en una feria, participar en una competencia, dar una charla educativa, ¡y más!

Comienza tu exploración de proyectos al elegir uno de los proyectos ¡en esta guía!



4-6	Artes Creativas y Culturales
7-8	Ciencia Ambiental
9-11	Ciencia Animal
12	Cloverbuds y Exploración
13-15	CTIM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas)
16	Deportes de Tiro
17-18	Desarrollo Profesional y Liderazgo
19-20	Jardinería, Agricultura, y Acceso a los Alimentos
21	Participación Ciudadana
22-23	Vivir Una Vida Saludable

¡Encuentra tu proyecto aquí!

Alimentación y Aptitud Física	22	Costura	6	Ganado Vacuno.....	10	Participación Ciudadana.....	21
Apicultura.....	7	Cuidado de Niños.....	23	Gatos.....	10	Pasaporte al Mundo	21
Aprendizaje-Servicio.....	21	Cultivos de Cobertura.....	19	Geología	7	Periodismo	17
Artes Teatrales.....	4	Deportes Electrónicos	14	Gourmet Global.....	22	Perros	11
Artes Visuales (todas).....	4-5	Diseña tu Futuro.....	17	Hablar en Público	17	Pesca Deportiva	7
Aventuras al Aire Libre	8	Diseño de Interiores	5	Hacer Compras con Estilo	6	Pistola de Aire Comprimido y	
Aves de Corral	9	Diseño de Paisajes	19	Heno	19	Calibre .22	16
Bosques de Diversión	8	Diseño de Vestuario.....	6	Herencia Familiar.....	21	Productos Lácteos	22
Caballos	9	Diseño Floral.....	20	Horticultura	19-20	Propagación de Plantas.....	20
Cabras de Carne	9	Diversidad.....	21	Industria Aeroespacial.....	13	¿Qué hay en tu plato?	22
Cabras Lecheras.....	9	Drones (VANT).....	15	Informática	13	Química en la Cocina	22
Carpintería	13	Electricidad	13	Jefe de Cocina.....	22	Rifle de Aire Comprimido y	
Cerdos.....	9	Embelllecimiento de Ropa	6	Ladrillos para Construcción.....	13	Calibre .22.....	16
Ciencia Ambiental.....	7-8	Emprendimiento	17	Liderazgo.....	18	Robótica	14
Ciencia del Suelo y Botánica.....	19	Entomología	7	Llamas y Alpacas	11	Robótica: Objetos Cotidianos.....	14
Ciencia Veterinaria	10	Escopeta	16	Maíz	19	Soja	19
Clima	7	Escritura Creativa.....	5	Mascotas Pequeñas.....	11	Soldadura	14
Cloverbuds	12	Exploración.....	12	Mi Futuro Financiero	17	Tiro con Arco	16
Cocina.....	22	Exploración en Salud	23	Motores Pequeños.....	14	Tractores.....	15
Comunicaciones.....	17	Exposición de Floricultura.....	20	Movimiento Hacedor	15	Tus Pensamientos Importan	23
Conejos.....	10	Exposición Ornamental.....	20	Nutrición Deportiva.....	23	Tus Sentimientos Importan.....	23
Conservación de Alimentos	22	Fotografía	5	Objetos de Colección	12	Vida Silvestre.....	7-8
Conservación de Flores	19	Ganado Lechero	10	Ovejas	11	Video	6

Artes Creativas y Culturales

Artes Teatrales • Artes Visuales • Diseño de Interiores • Escritura Creativa • Fotografía • Tejidos, Colchas, y Ropa • Video



ARTES TEATRALES

Las artes teatrales abren el mundo del teatro a los jóvenes con actividades de comunicación, improvisación, pantomima, escritura de guiones, influencias culturales e históricas, escenografía, y diseño de vestuario.

Artes Teatrales 1

En el nivel 1, te expresarás a través del movimiento, la voz, el habla, y la caracterización. Crearás y presentarás una obra de teatro, o participarás en la improvisación, la pantomima, los monólogos, o ser payaso(a).

Artes Teatrales 2

En el nivel 2, explorarás la comunicación, el desarrollo del personaje, y el desarrollo y la producción de la obra de teatro.

Artes Teatrales 3

En el nivel 3, diseñarás el vestuario y los escenarios, crearás los efectos de sonido, aplicarás el maquillaje para un personaje, y experimentarás con la iluminación.

ARTES VISUALES

¿Quieres expresarte, ser creativo(a), o causar una impresión? Podrás trabajar con pintura, tiza, metal, madera, comida, colecciones de recortes, papel, computadoras, y mucho más.

Álbumes de Recortes

Crear un álbum de recortes conserva los recuerdos felices de los días memorables. Los principiantes aprenderán a crear un diseño y usar los adornos simples. Los miembros avanzados aprenderán a usar los troquelados, los sellos, la fibra, el alambre, y los botones para personalizar sus páginas.

Arcilla

La creatividad es la clave cuando se trabaja con arcilla. Aprenderás a moldear, dar forma, y ver cómo una idea se convierte en realidad ¡ante tus ojos!

Arte por Computadora

En este proyecto, tu computadora es el medio que usarás para crear el arte. El arte por computadora se refiere a cualquier forma de imagen digital o arte gráfico que se produce con la ayuda de una computadora.

Artes Patrimoniales

Las artes patrimoniales son artesanías tradicionales aprendidas de otra persona o de un patrón o tradición. Algunos ejemplos incluyen el punto de cruz, tejido, ganchillo, bordado, macramé, cestería, velas, la pisanka (pintar los huevos de Pascua al estilo ucraniano o polaco), cuero, muñecas hechas a mano, disfraces, trabajar con fieltro, o la fabricación de velas.

Artes Textiles

Explorarás 11 artes de fibras diferentes mientras aprendes a usar los materiales naturales y utilizar los principios de diseño en una variedad de productos terminados. Las manualidades de cinta plateada se categorizan en este proyecto.

Artes Visuales de Forma Abierta y Técnicas Emergentes

Expande los límites de la creatividad con formatos no convencionales, técnicas mixtas, y tecnologías artísticas emergentes. Esta categoría celebra la innovación mientras destaca el diseño y la técnica sólidos. Es perfecto para los jóvenes que disfrutan combinar disciplinas y explorar nuevas formas de crear arte.

Confección de Colchas

La confección de colchas (*quilts*) es una forma de arte que ha sido parte de la cultura estadounidense durante siglos. Los que se inscriban en este proyecto deberán tener algo de experiencia en costura. Aprenderás las técnicas básicas de juntar los retazos y confeccionar las colchas; seleccionar los tejidos apropiados; usar el equipo para elaborar las colchas; opciones para el acabado de las colchas, la confección, los ribetes, y coser las colchas a máquina; y explorar los patrones únicos y la historia asociada con el arte de la confección de colchas.

Cuero

El trabajo artístico con cuero viene en muchas formas. Explorarás las técnicas de cuero como el estampado, el trenzado, el tallado, y las herramientas que se utilizan.

Decoración de Pasteles

Practicarás las técnicas de decoración simple mientras decoras galletas, cupcakes, y pasteles. A medida que avances, aumentarás tus habilidades cuando trabajes con los pasteles apilados o escalonados.

Diorama

Da vida a una escena creando un diorama 3D detallado sobre una base duradera. Desde momentos históricos hasta escenarios imaginativos, este proyecto combina la narración y el diseño. Es perfecto para los jóvenes que disfrutan construir mundos inmersivos con elementos hechos a mano y prefabricados.

Dibujo y Pintura

Demostrarás y dominarás las técnicas con acrílicos, óleos, acuarelas, lápices, o tizas. Crearás los grabados a punta seca o fabricarás un sello de bloque de madera.

Artes Creativas y Culturales

Artes Teatrales • Artes Visuales • Diseño de Interiores • Escritura Creativa • Fotografía • Tejidos, Colchas, y Ropa • Video



Madera

El tallado en madera, las esculturas, los collages, y la combustión de madera son algunos de los elementos incluidos en este proyecto. El enfoque de este proyecto es el arte.

Metal

El arte en metal incluye cualquier objeto original hecho de metal, como la escultura, el punzonado de hojalata, el metal grabado, y la joyería.

Naturaleza

Da un paseo afuera y verás los elementos artísticos a cada paso. La naturaleza proporciona los medios para el arte en este proyecto. Aprenderás a crear objetos originales hechos de material natural como las coronas, las muñecas de hoja de maíz, etc.

Papel

Explora el mundo de las artes de papel, desde el origami hasta la fabricación de tarjetas, la fabricación de papel, la filigrana, y el papel maché.

Técnica Mixta Tridimensional (3D)

Crear el arte independiente permite que tus productos se vean desde todos los lados. Una obra de técnica mixta incluye al menos tres técnicas diferentes, sin que ninguna de ellas supere el 40% del total.

Vidrio y Plástico

Explora el uso del vidrio y el plástico diseñando vitrales, mosaicos, joyería o arte moldeado en 3D. La artesanía y el diseño intencional animan a los artistas a pensar en cómo los materiales dan forma a su trabajo. Perfecto para jóvenes que disfrutan construir y transformar.

DISEÑO DE INTERIORES

Tanto si vives en el campo o en la ciudad, en una casa, un apartamento, o en una casa móvil, hay cosas que puedes aprender para que tu hogar sea bonito y funcional. Aprenderás a utilizar el diseño, el color, la textura, y el espacio para que tu hogar sea un lugar divertido y cómodo.

Diseño de Interiores

Aplicarás los elementos y principios de diseño mientras planificas tu propia habitación. Descubrirás tu estilo de decoración. Utilizarás las prácticas de diseño «ecológicas» para crear un nuevo aspecto para tu espacio.

ESCRITURA CREATIVA

En esta área del proyecto, los miembros de 4-H comprenderán múltiples géneros de escritura y trabajarán en el desarrollo de los temas, tramas, personajes, y mucho más.

Escritura Creativa

¡Descubre al escritor/a la escritora que hay en ti! Encuentra la inspiración para escribir, desarrollar un tema, crear una trama, desarrollar los personajes principales, aprender el arte de la poesía, y mucho más mientras perfeccionas tu técnica literaria.

FOTOGRAFÍA

Aprenderás sobre el equipo fotográfico, cómo capturar excelentes imágenes, y compartir lo que has aprendido. ¡Seguro que te encantará la fotografía!

Fotografía 1

En el nivel 1, practicarás las técnicas para tomar fotografías de calidad y aprenderás sobre la iluminación, los fondos interesantes, y la composición fotográfica.

Fotografía 2

En el nivel 2, aprenderás sobre la velocidad de obturación y las aperturas focales (pasos de luz: f-stop), cómo utilizar los efectos especiales en las fotos, cómo componer las fotos utilizando la «regla de los tercios», y cómo tomar fotos desde diferentes ángulos.

Fotografía 3

En el nivel 3, experimentarás con el lente gran angular y de teleobjetivo, crearás diferentes filtros de lentes, y usarás un fotómetro y la exposición para crear una ambiente y contar una historia.

Artes Creativas y Culturales

Artes Teatrales • Artes Visuales • Diseño de Interiores • Escritura Creativa •
Fotografía • Tejidos, Colchas, y Ropa • Video



TEJIDOS, COLCHAS, Y ROPA

Explora la confección de ropa, las compras, los adornos, ¡y el diseño!

Costura 1

En el nivel 1, aprenderás sobre los artículos de mercería, las máquinas de coser, los colores, los tipos de cuerpo, las telas, y las habilidades básicas de costura.

Costura 2

En el nivel 2, aprenderás a ajustar los patrones, coser con diferentes telas, probar las telas, coser las pinzas y las curvas, hacer ojales, y poner cremalleras, entretelas, y bolsillos.

Costura 3

En el nivel 3, aprenderás a coser con remalladoras (máquinas *overlock*), utilizar herramientas de planchado, cuidar las telas, coser un forro, coser con telas especiales, y practicar las técnicas avanzadas.

Diseño de Vestuario

Usarás tu creatividad con tus habilidades de costura y construcción para diseñar y crear disfraces para ti y otras personas.

Embelllecimiento de Ropa

Decorarás o modificarás tu ropa y tus accesorios de ropa utilizando los métodos de embellecimiento como teñir, pintar, bordar, adornar con abalorios, la técnica de desgastar, ¡y más!

Hacer Compras con Estilo

Aprenderás a tomar decisiones acertadas a la hora de elegir un vestuario que se ajuste a tu presupuesto y complementa tu estilo.

VIDEO

El proyecto de video expone a los jóvenes al cine, a la narración digital, y a la videografía a través de módulos de talleres que les ayudarán a crear sus propias películas.

Video*

Explorarás las técnicas de video y crearás un video para compartir con los demás.

*Este proyecto puede realizarse de forma individual o como proyecto grupal de hasta cinco miembros por club.

Ciencia Ambiental

Clima • Entomología • Geología • Pesca y Vida Silvestre • Recursos Naturales y Vida al Aire Libre • Silvicultura



CLIMA

El clima afecta nuestra vida cotidiana, desde la ropa que llevamos para estar cómodos durante el día hasta el suministro de agua para las plantas y los animales.

Clima 1

En el nivel 1, aprenderás la terminología meteorológica, compararás los climas, aprenderás lo que significan las alertas meteorológicas, y usarás la escala de Beaufort para determinar la velocidad del viento.

Clima 2

En el nivel 2, aprenderás los términos meteorológicos complejos, aprenderás sobre la rotación de la tierra y su relación con los sistemas de alta y baja presión, estudiarás los tipos de nubes, y calcularás la huella de carbono de tu familia.

Clima 3

En el nivel 3, aprenderás sobre las masas y los frentes de aire, monitorizarás el clima, aprenderás sobre los modelos de las estaciones meteorológicas, y sobre la sensación térmica y el índice de calor.

ENTOMOLOGÍA

Casi tres cuartas partes de todos los animales son insectos o sus parientes. Aprenderás sobre algunas de las casi un millón de especies de insectos y cómo afectan nuestra vida diaria.

Apicultura 1

En el nivel 1, aprenderás los conceptos básicos sobre la apicultura, como las especies de abejas y la miel que producen, los tipos de plantas que atraen a las abejas, y el equipo que utilizan los apicultores.

Apicultura 2

En el nivel 2, aprenderás a manejar una colonia de abejas y cuidar su colmena. Además, aprenderás las operaciones básicas de la apicultura que producen la miel del panal extraída, en trozos, o cortada.

Apicultura 3

Este proyecto es para los jóvenes que tienen experiencia y conocimiento en el cuidado básico de una colmena. En el nivel 3, aprenderás a manejar las colonias de abejas melíferas, aumentar la cantidad de colonias, dividir las colonias, cuidar a las abejas reinas, solucionar los riesgos para las colonias, y usar las abejas en la polinización.

Entomología 1

En el nivel 1, podrás construir un ojo compuesto para ver cómo ve un insecto, identificarás los insectos, usarás una trampa de caída para recolectar insectos y observar sus hábitos.

Entomología 2

En el nivel 2, podrás crear un kit de herramientas para recolectar insectos, fabricar trampas y cebos para insectos, crear una tabla de diseminación, e investigar las especies invasoras.

Entomología 3

En el nivel 3, utilizarás el método científico para investigar los insectos, crearás una clave dicotómica, medirás la diversidad de insectos, y experimentarás con los tenebrios (gusanos de harina).

GEOLOGÍA

Estudiarás las rocas, los minerales, y los fósiles para conocer la historia del planeta.

Geología

En este proyecto, aprenderás la diferencia entre las rocas y los minerales, identificarás los fósiles, describirás e identificarás las rocas, comprenderás las etapas del ciclo de las rocas, y utilizarás el método científico para resolver los problemas.

PESCA Y VIDA SILVESTRE

Ya sea para lanzar tu sedal en el agua o explorar los animales del bosque, este proyecto es perfecto para los amantes de la naturaleza.

Pesca Deportiva 1

En el nivel 1, aprenderás a hacer nudos para la pesca, fabricarás un anzuelo de pesca, organizarás una caja de aparejos de pesca, identificarás los tipos de peces de tu zona, e identificarás las partes de los peces.

Pesca Deportiva 2

En el nivel 2, practicarás el lanzamiento de línea, aprenderás las regulaciones estatales de pesca, aprenderás qué atrae a los peces, y prepararás tu propio equipo de pesca.

Pesca Deportiva 3

En el nivel 3, limpiarás tu carrete de pesca, fabricarás los cebos artificiales, renovarás el equipo viejo, y construirás una red de pesca.

Vida Silvestre 1

En el nivel 1, identificarás las especies silvestres, compararás la vida silvestre con sus hábitats, y observarás su comportamiento.

Ciencia Ambiental

Clima • Entomología • Geología • Pesca y Vida Silvestre • Recursos Naturales y Vida al Aire Libre • Silvicultura



Vida Silvestre 2

En el nivel 2, identificarás los cambios en la población de la vida silvestre, identificarás los animales por sus partes corporales, y aprenderás sobre la migración.

Vida Silvestre 3

En el nivel 3, considerarás las implicaciones de la vida silvestre para los agricultores, maestros, y legisladores mientras piensas en una carrera relacionada con la vida silvestre y la educación superior.

RECURSOS NATURALES Y LA VIDA AL AIRE LIBRE

Exploración, aventuras al aire libre, y ¡mucho más! Si te gusta estar al aire libre, estos proyectos son para ti. ¿Quieres hacer de la Tierra un lugar mejor para vivir? El senderismo, el camping, e irse de mochilero pueden llevarte a ¡emocionantes aventuras al aire libre!

Aventuras al Aire Libre 1

En el nivel 1, empaclarás una mochila y harás una caminata de un día, elegirás ropa para hacer la caminata, prepararás un botiquín de primeros auxilios, aprenderás sobre la ética de «No Dejar Rastro», e identificarás las situaciones meteorológicas peligrosas.

Aventuras al Aire Libre 2

En el nivel 2, aprenderás a purificar el agua; atar nudos de cuerda; planificar un menú; seleccionar un hornillo de camping; y elegir un campamento.

Aventuras al Aire Libre 3

En el nivel 3, empaclarás una mochila y una carpa, planificarás los suministros de alimentos, usarás un mapa y una brújula, desarrollarás un procedimiento de emergencia, y adoptarás los principios de «No Dejar Rastro».

Explorar tu Medioambiente 1

En el nivel 1, explorarás los entornos naturales y artificiales, aprenderás cómo afectamos al medioambiente, y resolverás los problemas medioambientales.

Explorar tu Medioambiente 2

En el nivel 2, aprenderás a ser un(a) buen(a) cuidador(a) en casa, en la escuela, y en tu comunidad; investigarás el efecto invernadero en los organismos vivos; reducirás y manejarás los residuos en casa; y calcularás tu huella ecológica.

SILVICULTURA

Aprenderás sobre los árboles, los bosques, la ecología forestal, y la dependencia humana de los bosques. Descubrirás los recursos forestales cerca de tu hogar y en todo el mundo.

Bosques de Diversión 1

En el nivel 1, aprenderás a identificar los tipos de bosques, árboles, y productos forestales. Aprenderás a determinar la edad de los árboles; aprenderás sobre la transpiración; y clasificarás los tipos de árboles.

Bosques de Diversión 2

En el nivel 2, aprenderás cómo los árboles absorben agua y nutrientes, y las partes de una hoja; descodificarás los anillos de crecimiento de un árbol; e identificarás las enfermedades de los árboles.

Bosques de Diversión 3

En el nivel 3, aprenderás a usar una fuente de identificación para los árboles, identificarás los árboles por su corteza, explorarás los frutos de los árboles en flor, y descubrirás cómo las diferentes culturas utilizan los bosques.



¿LISTO(A) PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo, escanea el código QR, o visita go.illinois.edu/ShopIL4H



Aves de Corral

Involúcrate en el cultivo y el manejo de una pequeña bandada de gallinas.

- En el nivel 1, aprenderás sobre las razas avícolas, estudiarás las partes de un huevo de gallina y su función, cuidarás a los pollitos, y practicarás las técnicas de exhibición.
- En el nivel 2, aprenderás cómo se forman los huevos y a mantener las aves de corral sanas; seleccionar y evaluar a las gallinas para carne; y fabricar un probador al trasluz para examinar los huevos.
- En el nivel 3, manejarás una pequeña bandada de gallinas ponedoras; aprenderás cómo procesar la carne de pollo; determinarás la herencia de las gallinas; y estudiarás la biotecnología avícola.

Caballos

Aprenderás sobre la responsabilidad, la nutrición adecuada, y el cuidado de tu caballo.

- En el nivel 1, aprenderás los conceptos básicos del comportamiento del caballo; practicarás la seguridad con los caballos; aprenderás sobre los caballos sin tener un caballo; y evaluarás la salud de los caballos.
- En el nivel 2, estudiarás la anatomía del caballo; comprenderás la salud y la nutrición del caballo; seleccionarás el material para el lecho para caballos; y practicarás la evaluación del caballo.
- En el nivel 3, aprenderás sobre la cría, la genética, las enfermedades, y la atención médica; diseñarás un programa de salud equino; y explorarás la administración

financiera de preparar los caballos para los espectáculos ecuestres.

- En el nivel 4, practicarás tus habilidades ecuestres; aprenderás sobre el dominio del caballo; usarás las técnicas de entrenamiento; y explorarás los senderos de equitación.
- En el nivel 5, aprenderás las técnicas avanzadas de equitación; aprenderás sobre la ética y la competición; y enseñarás la equitación y la seguridad a otras personas.

Cabras de Carne

El proyecto de cría de cabras de carne consiste en criar y cuidar a los animales vivos mientras se aprende sobre la salud animal, la nutrición, la cría, la selección, y la mercadotecnia.

- En el nivel 1, identificarás las partes de una cabra de carne y las razas de cabras; aprenderás sobre la nutrición y la salud de las cabras; y practicarás las habilidades básicas de manejo.
- En el nivel 2, aprenderás sobre las enfermedades de las cabras de carne; trabajarás con un(a) veterinario(a); identificarás los depredadores de cabras; y prepararás las cabras para las exhibiciones.
- En el nivel 3, organizarás un taller de evaluación para los jueces; investigarás la bioseguridad; seleccionarás el ganado reproductor; y evaluarás los ingredientes del pienso.

Cabras Lecheras

El proyecto de cabras lecheras consiste en criar y cuidar a los animales vivos mientras se aprende sobre la salud animal, la nutrición, la cría, la selección, y la mercadotecnia.

- En el nivel 1, identificarás las razas de cabras; aprenderás a ser un(a) cabrero(a) responsable; resolverás los problemas relacionados con el cuidado de las cabras; y prepararás una cabra para la exhibición.
- En el nivel 2, aprenderás las prácticas de manejo de cabras y las prácticas de manejo sanitario; monitorizarás el crecimiento de los cabritos; exhibirás las cabras; y juzgarás las cabras.
- En el nivel 3, organizarás un día de campo dedicado a las cabras; desarrollarás un calendario para la salud del rebaño; aprenderás sobre los sistemas de cría; y evaluarás un rebaño de cabras.

Cerdos

Aprenderás sobre las necesidades nutricionales de los cerdos, el cuidado ético de los cerdos, la preparación de los cerdos para las exhibiciones, cómo tomar buenas decisiones financieras, y cómo juzgar los cerdos.

- En el nivel 1, estudiarás las razas porcinas; aprenderás sobre la alimentación y el cuidado de los cerdos; completarás un presupuesto de ingresos y gastos; e identificarás los subproductos porcinos.
- En el nivel 2, aprenderás a seleccionar la carne de cerdo de calidad; mantener sanos a los cerdos; diseñar un plan de explotación de ganado porcino; y explorar la industria porcina.
- En el nivel 3, estudiarás la genética porcina, practicarás el manejo de cerditos, diseñarás una instalación para parición de cerdas (una paridera), y aprenderás a prevenir las enfermedades porcinas.

INFORMACIÓN SOBRE LA EXHIBICIÓN

Los jóvenes inscritos en cualquier proyecto de Ciencia Animal serán elegibles para participar en la exhibición general de proyectos en las clases de Ciencia Animal 1 o Ciencia Animal 2 basado en los años dedicados al proyecto. Muchos condados también ofrecen oportunidades de exhibición de animales vivos.

Ciencia Animal

Aves de Corral • Caballos • Cabras de Carne • Cabras Lecheras • Cerdos •
Ciencia Veterinaria • Conejos • Ganado Lechero • Ganado Vacuno • Gatos •
Llamas y Alpacas • Mascotas Pequeñas • Ovejas • Perros



Ciencia Veterinaria 1

Aprenderás sobre las diferentes especies de animales; explicarás sobre los roles que los animales tienen en la sociedad; aprenderás sobre los sistemas y órganos del cuerpo; y estudiarás el comportamiento de los animales.

Ciencia Veterinaria 2

Completarás un registro de salud animal; aprenderás sobre las enfermedades animales y cómo se propagan; aprenderás sobre los parásitos animales y su control; y aprenderás sobre las carreras veterinarias.

Ciencia Veterinaria 3

Estudiarás la reproducción animal, la medicina preventiva, la genética, y las carreras en ciencias veterinarias.

Conejos

El proyecto de los conejos es una forma estupenda de participar sin importar dónde vivas. Aprenderás los conceptos básicos sobre el cuidado de los conejos y su nutrición adecuada. Además, podrás preparar tus conejos para las exhibiciones

- En el nivel 1, aprenderás a cuidar a un conejo; cepillar y preparar el conejo para una exhibición; y construir una caja nido.
- En el nivel 2, seleccionarás y evaluarás los conejos para la exhibición, y aprenderás sobre el alojamiento y el cuidado de los conejos.
- En el nivel 3, estudiarás la genética y la cría de conejos; diseñarás un hogar para el conejo; y promocionarás los productos de conejo.

Ganado Lechero

Explorarás la industria láctea; desde criar el ganado lechero y prepararlo para las exhibiciones bovinas hasta fabricar y promocionar los productos lácteos.

- En el nivel 1, identificarás las razas de ganado lechero y las partes corporales del ganado; comprenderás el ciclo de vida del ganado; y aprenderás sobre la producción de leche y cómo preparar el ganado lechero para las exhibiciones bovinas.
- En el nivel 2, aprenderás a evaluar el ganado lechero; discutirás las cuestiones relacionadas con la salud animal; identificarás las prácticas seguras para la manipulación de la leche; seleccionarás el alojamiento y el forraje para el ganado lechero; y explorarás las carreras profesionales relacionadas con la industria láctea.
- En el nivel 3, evaluarás la condición corporal de los animales lecheros; discutirás los temas de bienestar del animal; identificarás el ciclo del celo del ganado bovino; y aprenderás las técnicas de detección de la preñez y del parto.

Ganado Vacuno

Las habilidades que se aprenden sobre la cría de ganado vacuno te prepararán para muchas cosas que necesitarás en el futuro: la responsabilidad, la ética, y el trabajo duro. También te divertirás mientras aprendes a producir un producto alimenticio seguro.

- En el nivel 1, aprenderás a identificar las razas de ganado vacuno; domesticarás un ternero a acostumbrarse y utilizar un cabestro; identificarás los síntomas del ganado enfermo; y equiparás un novillo.

- En el nivel 2, aprenderás sobre la alimentación del ganado; juzgarás el ganado vacuno; presentarás la exposición oral de motivos; e identificarás los riesgos para la seguridad del ganado.
- En el nivel 3, calcularás el grado de rendimiento para el ganado; evaluarás los cadáveres de bovinos; leerás y usarás los resúmenes de los padres; y entrevistarás a las personas con carreras agrícolas.

Gatos

Aprenderás a cuidar la salud, la alimentación, y las necesidades de alojamiento de tu gato. Cuidar a una mascota te ayuda a desarrollar las habilidades de responsabilidad, cuidado, y comunicación.

- En el nivel 1, aprenderás a cuidar a tu gato, nombrar las partes de un gato, y cepillar a tu gato.
- En el nivel 2, identificarás el comportamiento del gato; observarás sus seis sentidos; aprenderás sobre la extirpación de las uñas; comprenderás sus necesidades nutricionales; y aprenderás a reconocer los signos de enfermedad.
- En el nivel 3, aprenderás sobre la genética; practicarás cómo exhibir los gatos; aprenderás sobre la reproducción de los gatos; organizarás un concurso de preguntas y respuestas sobre el tema de los gatos; y aprenderás sobre el bienestar en defensa de los animales.

INFORMACIÓN SOBRE LA EXHIBICIÓN

Los jóvenes inscritos en cualquier proyecto de Ciencia Animal serán elegibles para participar en la exhibición general de proyectos en las clases de Ciencia Animal 1 o Ciencia Animal 2 basado en los años dedicados al proyecto. Muchos condados también ofrecen oportunidades de exhibición de animales vivos.



Llamas y Alpacas

Aprenderás a cuidar propiamente a las llamas y las alpacas.

- En el nivel 1, aprenderás sobre el cuidado, el adiestramiento, y el aseo de los animales.
- En el nivel 2, aprenderás sobre el registro de animales, la comunicación con ellos, el arte de exhibirlos, y la lana.
- En el nivel 3, explorarás el comportamiento social de los animales, los tipos de fibra, la condición física, las carreras profesionales, ¡y mucho más!

Mascotas Pequeñas 1

Identificarás los peligros para las mascotas, diseñarás un refugio para una mascota, y aprenderás sobre las necesidades nutricionales de las mascotas.

Mascotas Pequeñas 2

Aprenderás sobre el tracto digestivo de una mascota, inventarás y diseñarás un juguete para mascotas, y examinarás la salud de una mascota.

Mascotas Pequeñas 3

Aprenderás sobre la fotografía de mascotas, el cuidado de los animales recién nacidos, y las carreras relacionadas con el cuidado de mascotas.

Ovejas

El programa te ayudará a aprender a seleccionar, gestionar, producir, y promocionar las ovejas.

- En el nivel 1, aprenderás las partes y los usos de las ovejas; determinarás la edad de las ovejas por sus dientes; cuidarás a las ovejas; y prepararás las ovejas para las exhibiciones.
- En el nivel 2, aprenderás sobre las enfermedades de las ovejas; determinarás los grados de rendimiento de los corderos; aprenderás a marcar las orejas de las ovejas y a vacunarlas; y asistirás en el parto de un cordero.
- En el nivel 3, prepararás un presupuesto operativo y un plan de marketing, y diseñarás un rebaño de ovejas ideal.

Perros

Aprenderás a alimentar, cuidar, y mantener sano a un perro; cómo aseo y adiestrar a tu perro; y cómo ser un(a) dueño(a) responsable.

- En el nivel 1, aprenderás sobre las razas de perros, crearás un plan de adiestramiento doméstico, explorarás el comportamiento canino, y aprenderás a cepillar a los perros.
- En el nivel 2, aprenderás la historia de las razas de perros, crearás un presupuesto para el cuidado de los perros, corregirás a los comportamientos indeseables de los perros, y aprenderás a exhibirlos.
- En el nivel 3, aprenderás a evaluar los signos vitales de un perro, explorarás las carreras profesionales relacionadas con los perros, aprenderás las ordenanzas locales sobre los perros, y aprenderás sobre los perros de servicio y los perros guía.



PROYECTOS ESPECIALES

Los proyectos en esta categoría son una gran oportunidad para una experiencia de proyecto preliminar, pero no son elegibles para la exhibición competitiva.

Cloverbuds**

Los clubes Cloverbud pueden ser clubes independientes, o pueden reunirse al mismo tiempo que los clubes multiproyecto de 4-H. La mayoría de las actividades son guiadas por un líder/una lideresa y no usan libros. Para registrar a un(a) niño(a) de entre 5 y 7 años en el club Cloverbuds, selecciona "Cloverbud" como tu proyecto.

Exploración**

Como un(a) miembro(a) de primer año, aprenderás sobre todos los proyectos de 4-H, completarás un mini proyecto, aprenderás sobre tu nuevo club, e invitarás a tu familia y a tus amigos a participar en ¡Illinois 4-H!

Objetos de Colección**

En este proyecto, recolectarás lo que te gusta y luego exhibirás tu colección. Aprenderás a elaborar un presupuesto y a hacer un inventario de tu colección.

**Estos proyectos no son elegibles para la exhibición competitiva.

¿Qué es un CLOVERBUD? Creatividad Tiempo Libre Aprendizaje Diversión Para niños de 5 a 7 años

LOS CLUBES CLOVERBUD DE 4-H SON UNA EXCELENTE INTRODUCCIÓN A LAS EXPERIENCIAS DE 4-H...

Durante las reuniones del club, los jóvenes trabajan en grupo en los proyectos perfectos para su edad. Los clubes Cloverbud pueden ser clubes independientes o pueden reunirse al mismo tiempo que un club multiproyecto de 4-H. La mayoría de las actividades del club Cloverbud son guiadas por líderes y no usan libros para los miembros. La inscripción es fácil. Selecciona «Cloverbuds» como tu proyecto. Se recomienda el libro *The Big Book of 4-H Cloverbud Activities* como un recurso para que los líderes de Cloverbud lo utilicen con su club. Se pueden encontrar recursos adicionales para este grupo de edad en go.illinois.edu/ShopIL4H

Inscribirse en Cloverbuds ¡es fácil! Simplemente selecciona «Cloverbuds» ¡como tu proyecto!

CTIM: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas

Carpintería • Electricidad • Industria Aeroespacial • Informática • Ladrillos para Construcción • Motores Pequeños • Robótica • Soldadura • Tecnologías • Tractores



CARPINTERÍA

El proyecto de carpintería enseña todo el proceso de construcción de una pieza de madera—desde el diseño hasta su finalización. Comenzarás con una pieza de madera y terminarás con un artículo hecho a mano.

Carpintería 1

En el nivel 1, aprenderás los conceptos básicos de la carpintería, usarás un martillo y las herramientas manuales, aplicarás el pegamento, y seleccionarás los acabados de madera.

Carpintería 2

En el nivel 2, aprenderás a identificar diferentes especies de madera, seleccionarás varios tipos de madera, utilizarás una escuadra combinada, cortarás en ángulo, y lijarás.

Carpintería 3

En el nivel 3, aprenderás sobre las bisagras, las abrazaderas, las juntas, los tintes, los ángulos, y los biseles en T.

Carpintería 4

En el nivel 4, usarás una sierra de mesa, una rebajadora, una sierra circular, y una sierra de calar, y experimentarás con adhesivos y decapantes de madera químicos.

ELECTRICIDAD

No importa en qué dirección mires, ¡verás la electricidad en acción! Puede ser un reloj en la pared, tu computadora mostrando un video, o el microondas calentando tu cena.

Electricidad 1

En el nivel 1, aprenderás a construir una linterna, un interruptor, y un circuito simple; aprenderás sobre el magnetismo y construirás una brújula; y construirás un electroimán, un galvanómetro, o un motor.

Electricidad 2

En el nivel 2, aprenderás sobre la ley de Ohm; usarás un voltímetro-ohmímetro; y construirás un circuito en paralelo o en serie, un interruptor de tres vías, o una alarma antirrobo.

Electricidad 3

En el nivel 3, armarás un kit de herramientas eléctricas; medirás el consumo eléctrico de los electrodomésticos; reemplazarás los interruptores eléctricos; y determinarás las cargas eléctricas.

Electricidad 4

En el nivel 4, aprenderás sobre la electrónica, los diodos, los transistores, los LED (diodos emisores de luz), las fotocélulas, las resistencias, y los condensadores. Además, podrás construir un amplificador.

INDUSTRIA AEROSPACIAL

No importa si estás volando cometas, globos aerostáticos, aviones, o cohetes, todo se mueve por el aire y el espacio.

Industria Aeroespacial 1

En el nivel 1, los jóvenes de 8 y 9 años podrán construir un cohete de malvavisco, aprender sobre las diferentes carreras relacionadas con la aviación y el espacio, y explorar cómo funciona un avión.

Industria Aeroespacial 2

En el nivel 2, construirás y lanzarás un cohete, construirás y volarás un modelo de avión de juguete, aprenderás sobre los tipos de aeronaves, y construirás un helicóptero de papel.

Industria Aeroespacial 3

En el nivel 3, experimentarás con varios planeadores, construirás un papalote de combate, aprenderás sobre los vuelos de control remoto, y construirás y lanzarás un cohete de globo.

Industria Aeroespacial 4

En el nivel 4, construirás un altímetro, explorarás el proceso de certificación de piloto, planificarás un plan de vuelo, y construirás un papalote de caja.

INFORMÁTICA

Aprenderás los principios fundamentales de la informática mientras exploras y creas.

Programación Basada en Imágenes

Descubrirás los elementos básicos de la programación en el lenguaje de programación visual Scratch. Aprenderás los conceptos fundamentales sobre las secuencias, las iteraciones, las condicionales, las variables, la segmentación, y la interconexión con el hardware externo.

Programación Basada en Texto

Descubrirás los elementos básicos de la programación en los lenguajes de programación basados en texto como Java, Python, y C. En este proyecto, desarrollarás los conceptos fundamentales como las secuencias, las iteraciones, las condicionales, las variables, la segmentación, y la codificación de máquinas.

LADRILLOS PARA CONSTRUCCIÓN

Usa tu imaginación y tus habilidades de construcción para crear tus propias construcciones con ladrillos de plástico.

Crear con los Ladrillos para Construcción

Crear con ladrillos para construcción fomenta la creatividad, la ingeniería, y las habilidades de construcción mientras creas diseños originales con bloques de plástico, ¡como LEGO® y MEGA BLOKS®!

CTIM: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas

Carpintería • Electricidad • Industria Aeroespacial • Informática • Ladrillos para Construcción • Motores Pequeños • Robótica • Soldadura • Tecnologías • Tractores



MOTORES PEQUEÑOS

Si te encanta descubrir cómo funcionan las cosas, te encantarán los proyectos de motores pequeños. Por las experiencias activas y prácticas, comprenderás cómo funcionan las máquinas, como las cortadoras de pasto y los aeromodelos, y cómo mantenerlos en funcionamiento.

Motores Pequeños 1

En el nivel 1, identificarás las partes de un motor y diferentes grados de aceite, experimentarás con los sistemas del motor, y aprenderás a arrancar un motor pequeño con seguridad.

Motores Pequeños 2

En el nivel 2, distinguirás entre los tipos de motores, usarás las herramientas especiales para los motores, realizarás los ajustes en el carburador, y prepararás una cortadora de pasto para el almacenamiento.

Motores Pequeños 3

En el nivel 3, aprenderás a identificar los problemas en motores a partir del sonido; desarmarás y armarás los motores; retirarás, afilarás, y sustituirás la cuchilla de una cortadora de pasto; e investigarás las carreras relacionadas con los motores pequeños.

ROBÓTICA

Los robots son máquinas increíbles que hacen las cirugías, fabrican los automóviles, y nos ayudan en nuestras complejas vidas modernas. Aprenderás a construir y programar tus propios robots para resolver los problemas a los que te enfrentas.

Robótica 1

En el nivel 1, usarás la tecnología LEGO® Spike Prime o EV3 para aprender lo que es un robot, cómo construir uno, y cómo programarlo.

Robótica 2

En el nivel 2, usarás la tecnología LEGO® Spike Prime o EV3 para aprender nuevas configuraciones de robots y los retos de programación.

Robótica 3

En el nivel 3, aprenderás a programar los robots usando el hardware y el software de código abierto de libre acceso. Aprenderás a construir y programar un robot, comprenderás la diferencia entre el diseño de código cerrado y el de código abierto, y configurarás los robots.

Robótica: Objetos Cotidianos 1

En el nivel 1, construirás los robots de los objetos cotidianos sin usar las computadoras. Explorarás los brazos robóticos, la neumática, los diseños de los brazos, y el espacio tridimensional. Solicita la Guía del Presentador y el Cuaderno para Jóvenes.

Robótica: Objetos Cotidianos 2

En el nivel 2, construirás los robots de los objetos cotidianos sin usar las computadoras. Explorarás los robots que se mueven con patas y ruedas y se mueven bajo el agua. Solicita la Guía del Presentador y el Cuaderno para Jóvenes.

Robótica: Objetos Cotidianos 3

En el nivel 3, construirás los robots de los objetos cotidianos sin usar las computadoras. Explorarás los sensores y los sistemas analógicos y digitales. Solicita la Guía del Presentador y el Cuaderno para Jóvenes.

SOLDADURA

La soldadura puede cultivar la satisfacción personal a medida que creas los objetos que mejoran tu vida. Los objetos industriales creados deben presentarse en la clase de Exhibición de Soldadura y los objetos artísticos creados deben presentarse en el proyecto Artes Visuales en metal.

Soldadura

Aprenderán sobre los equipos de soldadura y los electrodos y procesos básicos de soldadura por arco.

TECNOLOGÍAS

Illinois 4-H está revolucionando las tecnologías emergentes! Hemos añadido proyectos que despertarán la imaginación de los constructores, los creadores, y los reparadores de todas las edades!

Deportes Electrónicos

Aprenderás sobre el emocionante campo de los deportes electrónicos competitivos (eSports) en este programa de proyectos innovadores. Aprenderás sobre las industrias de los videojuegos para PC y consolas, el software y el hardware que necesitan, así como los campos de los videojuegos competitivos y profesionales.



¿LISTO(A) PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo, escanea el código QR, o visita go.illinois.edu/ShopIL4H

CTIM: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, y Matemáticas

Carpintería • Electricidad • Industria Aeroespacial • Informática • Ladrillos para Construcción • Motores Pequeños • Robótica • Soldadura • Tecnologías • Tractores



Movimiento Hacedor

Aprenderás sobre el Movimiento Hacedor y desarrollarás las habilidades de diseñar en 3D, en la electrónica, y en otras técnicas de creación rápida de prototipos que te ayudarán a crear los aparatos y dispositivos desde cero.

Vehículos Aéreos No Tripulados/Sistemas: Drones

Aprenderás cómo funcionan los vehículos aéreos no tripulados (VANT), los sistemas aéreos no tripulados, y los drones, además de los principios fundamentales de la aeronáutica, los usos comerciales de los drones, las regulaciones de la Administración Federal de Aviación (FAA, por sus siglas en inglés), y el funcionamiento básico de los VANT.

TRACTORES

Los tractores son una parte esencial de la agricultura. Aprenderás sobre la seguridad, el mantenimiento, las piezas del tractor, y los combustibles, los motores, los sistemas hidráulicos, y los sistemas eléctricos.

Tractor A

En el nivel 1, aprenderás las piezas de un tractor, el mantenimiento del tractor, y cómo evitar los riesgos relacionados con la máquina.

Tractor B

En el nivel 2, aprenderás sobre la seguridad en las granjas y en los tractores, los diferentes combustibles, y los sistemas de refrigeración de los motores.

Tractor C

En el nivel 3, aprenderás a conectar la toma de fuerza y el sistema hidráulico de forma segura, ampliarás tus conocimientos sobre la seguridad en la granja, y aprenderás sobre los diferentes sistemas de lubricación.

Tractor D

En el nivel 4, aprenderás la mecánica y el mantenimiento de un motor, aprenderás sobre la seguridad con productos químicos, y mejorarás tus habilidades con los sistemas y equipos operativos.

¿LISTO(A) PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo o visita go.illinois.edu/ShopIL4H

Beyond Ready

En Illinois 4-H, enseñamos a los jóvenes las habilidades que necesitan hoy para prepararlos para el futuro. Les ofrecemos las oportunidades y experiencias para desarrollarse plenamente y ser auténticos, lo que les permite prosperar tanto en el presente como en el futuro.

4-H.org/donate
#4HBeyondready

Deportes de Tiro

Escopeta • Pistola • Rifle • Tiro con Arco



Los jóvenes que desean participar en un proyecto de deportes de tiro deben inscribirse en el club de deportes de tiro de 4-H bajo la supervisión de un instructor de tiro deportivo certificado de 4-H.

No todos los condados ofrecen los clubes de deportes de tiro. Para obtener información sobre los clubes de deportes de tiro en tu área, comunícate con tu oficina de Extensión local.

ESCOPEETA

Aprenderás las partes de una escopeta y las medidas de seguridad de la escopeta. La edad requerida para participar en este proyecto es de 10 a 18 años.

PISTOLA

Aprenderás los componentes de las pistolas y los cartuchos, y el vocabulario relacionado con las pistolas; practicarás la seguridad en el campo de tiro; y competirás en los eventos de tiro deportivo. El proyecto para la pistola de aire comprimido se ofrece a los jóvenes de 10 a 18 años. La edad mínima para participar en el proyecto para la pistola calibre .22 es 12 años.

RIFLE

Aprenderás los componentes de los rifles y del equipo, aprenderás sobre la seguridad con los rifles, y competirás en los eventos de tiro deportivo. El proyecto para el rifle de aire comprimido se ofrece a los jóvenes de 8 a 18 años. La edad mínima para participar en el proyecto para el rifle calibre .22 es 10 años.

TIRO CON ARCO

Experimentarás la diferencia en los arcos, aprenderás las partes del arco y el equipo del tiro con arco, aprenderás la seguridad del tiro con arco, y competirás en los eventos de tiro. El proyecto para el tiro con arco se ofrece a los jóvenes de 8 a 18 años.



Los Clubes de Tiro Deportivo de 4-H se basan en los principios sólidos para el desarrollo positivo de los jóvenes que se encuentran en todos los clubes de 4-H.



Desarrollo Profesional y Liderazgo

Comunicaciones • Desarrollo Profesional • Educación del Consumidor • Liderazgo



COMUNICACIONES

La comunicación efectiva influye todos los aspectos de la vida cotidiana.

Aprenderás cómo nos comunicamos y diferentes modos de comunicación, y fortalecerás tus propias habilidades de comunicación.

Comunicaciones 1

En el nivel 1, aprenderás sobre el aprendizaje activo, las preferencias de comunicación, la comunicación agresiva, los recursos visuales, hacer las presentaciones, y la escritura de cartas.

Comunicaciones 2

En el nivel 2, aprenderás sobre la resolución de conflictos, la comunicación en las redes sociales, la comprensión de las diferencias culturales, la redacción de comunicados de prensa y discursos, y trabajar en las carreras de comunicación.

Comunicaciones 3

En el nivel 3, aprenderás sobre la comunicación electrónica, evaluarás los anuncios publicitarios, redactarás las cartas de presentación y las hojas de vida (CVs), y te convertirás en un(a) cuentista digital.

Hablar en Público

Los jóvenes aprenden a hablar con confianza. Aprenderás y practicarás la habilidad de hablar en público mientras aprendes a ajustar tu tono, ritmo, y cadencia para hablar de una manera efectiva frente a un grupo.

Periodismo, Noticias, y las Redes Sociales

Descubre cómo la tecnología y las redes sociales influyen en el flujo de las noticias y la información que recibes cada día. Aprenderás a escribir y desarrollar el contenido visual para los medios en línea, impresos, y audiovisuales mientras creas las noticias.

DESARROLLO PROFESIONAL

Illinois 4-H prepara a los jóvenes para tomar decisiones sobre sus carreras profesionales y sus trayectorias universitarias. Desarrollarás las habilidades que te ayudarán a tener éxito en LA VIDA.

Diseña tu Futuro

Explorarás posibles carreras profesionales mientras creas tu propio plan de negocio y tu portafolio profesional.

EDUCACIÓN DEL CONSUMIDOR

La administración del dinero puede ser una de las habilidades más importantes que puedes aprender. Mejorarás tus habilidades de administración del dinero y conviértete en un(a) consumidor(a) más informado(a). Aprenderás a distinguir entre los deseos y las necesidades; identificarás, establecerás, y evaluarás las metas; y llevarás un registro de tus gastos e ingresos.

Emprendimiento: Sé la E

¡Descubre lo que necesitas para crear tu propia empresa!

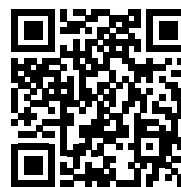
- En el nivel 1, aprenderás sobre lo que es un(a) empresario(a); identificarás los rasgos exitosos de los empresarios y tus talentos personales; y aprenderás sobre las empresas.
- En el nivel 2, aprenderás el lenguaje de negocios; desarrollarás un plan para tu producto; y aprenderás a promocionarlo.
- En el nivel 3, diseñarás un plan de mercadeo y un plan de negocio.

Mi Futuro Financiero 1

En el nivel 1, estudiarás las situaciones financieras de la vida real, analizarás las carreras en finanzas futuras, establecerás los objetivos SMART, y desarrollarás los planes de gastos.

Mi Futuro Financiero 2

En el nivel 2, aprenderás a administrar los registros financieros, elegir los métodos de pago, y administrar el crédito.



¿LISTO(A) PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo, escanea el código QR, o visita go.illinois.edu/ShopIL4H

Desarrollo Profesional y Liderazgo

Comunicaciones • Desarrollo Profesional • Educación del Consumidor • Liderazgo



LIDERAZGO

Los líderes establecen las relaciones, sirven de buenos ejemplos, y ayudan a los demás. Los líderes influyen y apoyan a los demás de manera positiva para alcanzar los objetivos comunes. Aprender sobre ti mismo(a) y cómo trabajar con los demás es una parte fundamental de tus habilidades de liderazgo.

Liderazgo 1*

En el nivel 1, aprenderás sobre siete áreas de habilidades: comprenderse a uno mismo, comunicarse bien, llevarse bien con los demás, aprender a aprender, tomar decisiones, manejar tareas, y trabajar en grupo.

Liderazgo 2*

En el nivel 2, desarrollarás una imagen positiva de ti mismo(a), usarás la tecnología para comunicarte, explorarás diferentes formas de aprender, practicarás tomar buenas decisiones, y manejarás tus recursos.

Liderazgo 3*

En el nivel 3, explorarás los estilos de liderazgo, trabajarás con los medios de comunicación locales para presentar las actividades de tu club, e investigarás los recursos de la comunidad.

*Este proyecto puede realizarse de forma individual o como proyecto grupal por parte de un club.

Aceptamos la diversidad en las personas, las carreras profesionales, y las perspectivas. Todos los niños son valiosos y merecen el apoyo y la libertad para elegir su propio camino. Creemos en el potencial de todos los jóvenes y nos esforzamos por hacer florecer su talento.



4-H.org
#4HBeyondready



Beyond
Ready



Jardinería, Agricultura, y Acceso a los Alimentos

Agronomía • Ciencia del Suelo y Botánica • Horticultura • Acceso a los Alimentos



AGRONOMÍA

Haz un viaje a cualquier lugar en Illinois y verás miles de acres de productos agrícolas esenciales que se cultivan y crían en granjas familiares. Este proyecto te preparará para lo que se necesita para alimentar al mundo. Probarás las tasas de germinación, estudiarás la selección de semillas y las plagas estacionales, identificarás las enfermedades de las plantas y las malezas, anotarás los datos importantes, y realizarás un seguimiento de los cambios a lo largo del tiempo.

Granos Pequeños

Aprende a seleccionar variedades de semillas, comprender las etapas del desarrollo de las plantas, germinar semillas, reconocer y manejar plagas, evaluar los riesgos de los pesticidas, tomar muestras de suelo, estudiar costos y precios, y reconocer enfermedades.

Heno

Te sumergirás en la producción de piensos de alta calidad con un aprendizaje práctico sobre el heno, la alfalfa, y otros cultivos destinados a la alimentación animal. Te centrarás en el cultivo, la cosecha, y la comprensión de la importancia de las plantas que utilizamos para alimentar al ganado.

Maíz

Aprenderás a probar la germinación del maíz, estudiarás los Grados Día de Crecimiento (GDD, por sus siglas en inglés), experimentarás con la labranza del suelo, controlarás las plagas, calcularás el tiempo de secado, harás polinización cruzada, y determinarás las pérdidas de cosecha.

Soja

Aprenderás a seleccionar y germinar las semillas, experimentarás con la profundidad de siembra, estudiarás los factores de resistencia a las enfermedades, y explorarás las carreras relacionadas con los cultivos y el suelo.

CIENCIA DEL SUELO Y BOTÁNICA

Descubrirás más sobre el suelo, los insectos, y cómo afectan a los cultivos que producimos y a los alimentos que comemos.

Cultivos de Cobertura

Investigarás los nuevos procesos de siembra, explorarás la modificación genética, y desarrollarás nuevos productos para aprender cómo los cultivos de cobertura pueden beneficiar a la agricultura y al medioambiente.

Plantas y Suelos 1

Examinarás el suelo y descubrirás qué vida animal está presente, aprenderás cómo las plantas previenen la erosión del suelo, realizarás las pruebas de suelo, y compararás cómo los tipos de suelo afectan el crecimiento de las plantas.

Plantas y Suelos 2

Identificarás las etapas del ciclo de vida de las plantas, reconocerás las partes de las plantas, experimentarás con los métodos de germinación de las semillas, y la propagación de las plantas.

Plantas y Suelos 3

Aprenderás cómo las plantas compiten por el aire, el agua, la luz, y los nutrientes; demostrarás la importancia de los nutrientes del suelo; aprenderás cómo las plantas se adaptan a diferentes niveles de luz; y comprenderás las semillas y las profundidades de siembra.

HORTICULTURA

La horticultura es el cultivo de huertos, como las frutas, las flores, los vegetales, y las plantas ornamentales. Se divide en dos categorías: flores y vegetales.

Conservación de Flores

Crearás un cartel o una exposición artística con tus flores preservadas. Aprenderás sobre el arte de secar y prensar las flores para conservar su belleza mucho tiempo después de haberlas recogido, mientras creas las decoraciones duraderas que aportarán belleza a cualquier espacio.

Cultivo de Hortalizas 1

En el nivel 1, aprenderás a planificar y sembrar un jardín, cultivar las plantas de las raíces, fabricar un pluviómetro, y cosechar los vegetales.

Cultivo de Hortalizas 2

En el nivel 2, aprenderás a iniciar las semillas en interiores, comprenderás cómo las plantas responden a la luz, cultivarás las nuevas plantas de las partes de las plantas, y fabricarás una caja para gusanos.

Cultivo de Hortalizas 3

En el nivel 3, aprenderás a probar y mejorar el suelo, extenderás las temporadas de crecimiento, harás polinización cruzada con las flores, secarás hierbas, y encurtirás vegetales.

Cultivo de Hortalizas 4

En el nivel 4, aprenderás a cultivar dos cosechas al año, aprenderás sobre la genética de plantas, practicarás el manejo integrado de plagas, y comenzarás un negocio de plantas.

Diseño de Paisajes

El diseño paisajístico es el proceso de planificar y crear espacios exteriores e integrar diversas plantas para que sean funcionales y atractivos. Aprenderás a desarrollar un pequeño diseño/dibujo paisajístico o, a mayor escala, en un mapa de muestra que se te proporcionará. Hay categorías para principiantes y participantes avanzados.

Jardinería, Agricultura, y Acceso a los Alimentos

Agronomía • Ciencia del Suelo y Botánica • Horticultura • Acceso a los Alimentos



Diseño Floral

Descubrirás el arte de arreglar flores y plantas de forma creativa y visualmente agradable. Aprenderás sobre el color, el equilibrio, y la forma mientras creas hermosos arreglos para una variedad de ocasiones!

Exposición de Floricultura

Elegirás el método que mejor te convenga para mostrar tus conocimientos sobre la floricultura que no pertenecen en las otras categorías de floricultura.

Exposición Ornamental

Mostrarás tus arreglos de plantas atractivos usando tu creatividad para decorar o acentuar cualquier espacio. Practicarás tus habilidades para crear minijardines, terrarios, y macetas mixtas.

Propagación de Plantas

Aprenderás las habilidades necesarias para cultivar nuevas plantas de las semillas, de los esquejes, o de otras partes de las plantas, para cultivar y multiplicar tus flores o hierbas favoritas.

ACCESO A LOS ALIMENTOS

Los proyectos de Acceso a Alimentos no son exhibiciones independientes, pero se fomentan como un área de enfoque bajo cualquiera de las siguientes categorías: Cultivo de Hortalizas, Liderazgo, Participación Ciudadana, y Servicio-Aprendizaje.



Beyond Ready

4-H ha demostrado infundir la confianza y la resiliencia por sus programas. Dedicados a empoderar a los jóvenes tanto en cuerpo como en mente, nos basamos en los estudios y programas respaldados científicamente que impulsan a los jóvenes hacia adelante para que puedan estar preparados para cualquier cosa.



4-H.org
#4HBeyondready

Participación Ciudadana

Aprendizaje-Servicio • Aprendizaje Intercultural • Historia Familiar • Participación Ciudadana



APRENDIZAJE-SERVICIO

Los miembros de 4-H son cuatro veces más propensos que sus pares a servir a su comunidad.

Aprendizaje-Servicio 1*

En el nivel 1, planificarás y llevarás a cabo un proyecto de servicio investigando una necesidad en tu comunidad y satisfaciendo esa necesidad.

Aprendizaje-Servicio 2*

En el nivel 2, planificarás y llevarás a cabo un proyecto de servicio, dirigirás una caminata para observar las necesidades y los recursos en tu comunidad, encuestarás a los miembros de la comunidad sobre las necesidades, e identificarás las posibles soluciones para satisfacerlas.

APRENDIZAJE INTERCULTURAL

Explorarás tu propia cultura, la diversidad que te rodea aquí en los EE. UU., y las diferentes culturas de todo el mundo.

Diversidad y Conciencia Cultural*

Obtendrás la conciencia de ti mismo(a), explorarás las creencias y las opiniones de los demás, desarrollarás las habilidades para relacionarte con personas diferentes a ti, y te sentirás inspirado(a) para continuar tus experiencias hacia la conciencia cultural.

Pasaporte al Mundo*

Estudiarás otro país por la exploración de su gobierno, geografía, cultura, gente, economía, y medioambiente. Participarás en las actividades que exploran la música, la cocina, la artesanía, y ¡mucho más!

HISTORIA FAMILIAR

Descubrirás la rica historia de tu familia en este proyecto genealógico.

Herencia Familiar

Descubrirás la historia de tu familia mientras te embarcas en una búsqueda del tesoro en busca de información. La crónica que crearás durará ¡toda la vida!

PARTICIPACIÓN CIUDADANA

4-H empodera a los jóvenes para que participen activamente en sus comunidades y en el mundo. Aprenderás sobre los asuntos cívicos, desarrollarás las habilidades para la toma de decisiones, y cultivarás la comprensión y confianza en las relaciones y conexiones con otras personas. Estas habilidades para la vida ayudan a los jóvenes de 4-H a convertirse en verdaderos líderes.

Participación Ciudadana 1*

En el nivel 1, aprenderás más sobre ti mismo(a), tu familia, y tus amigos.

Participación Ciudadana 2*

En el nivel 2, descubrirás tu comunidad y aprenderás a ser un(a) buen(a) vecino(a).

Participación Ciudadana 3*

En el nivel 3, organizarás una visita guiada a un pueblo, un ayuntamiento, o un juzgado local; aprenderás cómo funciona el gobierno; y aprenderás sobre la policía, la protección contra incendios, la salud, el saneamiento, la seguridad, y el turismo en tu comunidad.

*Estos proyectos pueden realizarse de forma individual o como proyectos grupales por parte de los clubes.

SIRVE Y APRENDE DURANTE ¡TODO EL AÑO!

La participación del club 4-H en el servicio es una parte valiosa de la experiencia de Illinois 4-H para miles de jóvenes cada año y les enseña lecciones valiosas.

Existe una tremenda necesidad para los servicios que apoyan la salud física y mental de nuestras comunidades, así que queremos ofrecer maneras en que los clubes y los miembros de 4-H puedan proveer esos servicios.

Registra tu proyecto de servicio comunitario, obtén más información sobre el Día Nacional del Servicio, y descarga recursos en go.illinois.edu/IL4HCommunityService

Vivir una Vida Saludable

Alimentación • Cuidado de Niños • Salud



ALIMENTACIÓN

4-H ofrece oportunidades de aprendizaje y recursos que ayudan a los niños a elegir los alimentos saludables y desarrollar sus habilidades de comprar y preparar los alimentos.

Cocina 101

Entre otros temas, aprenderás a usar MiPlato, evitar la propagación de gérmenes mientras cocinas, medir y mezclar ingredientes, comprobar si los productos horneados están listos, dorar la carne, y poner la mesa para una comida familiar.

Cocina 201

Aprenderás a comprender y prevenir las enfermedades transmitidas por los alimentos, descongelar alimentos congelados, las técnicas adecuadas para el uso de cuchillos, cómo leer las etiquetas de Información Nutricional, y cómo preparar sopas, arroz, pasta, y otros alimentos.

Cocina 301

Practicarás la elaboración del pan; la cocción a la parrilla de carnes, vegetales, y frutas; y cómo hacer la mantequilla. También aprenderás sobre la levadura, el gluten, y los tipos principales de grasas.

Cocina 401

Aprenderás sobre las hierbas y especias, cómo preparar las comidas étnicas, y practicarás la elaboración de pasteles, dulces, pastelitos, y tartas.

Conservación de Alimentos

Conservar los productos agrícolas de tu propio huerto puede ayudarte a ampliar el presupuesto familiar destinado a la alimentación mientras garantiza que tus alimentos son saludables y seguros. Podrás elegir entre varios métodos de conservación: enlatar las frutas y los

vegetales; preparar las mermeladas, jaleas, y conservas; congelar las frutas y los vegetales; deshidratar los productos agrícolas y las carnes; y preparar los encurtidos.

Diversión Científica con los Productos Lácteos: ¡El Caso de la Leche Perdida!

Este proyecto está diseñado para los jóvenes principiantes interesados en la ciencia de los alimentos. En este proyecto, tu cocina se convertirá en un laboratorio mientras observas y experimentas con productos lácteos. Como miembro(a) del Grupo de Trabajo de la Policía Lechera, aprenderás la ciencia de la mantequilla, el queso, y la cuajada mientras resuelves el misterio de La Leche Perdida.

Diversión Científica con la Química en la Cocina

Únete a la Academia de Defensa Alienígena Terrestre y descubrirás cómo aventajar a los alienígenas cuando hagas experimentos en tu cocina. Aprenderás qué es la materia y cómo cambia de forma; explorarás las diferentes propiedades de la materia; aprenderás sobre los ácidos y las bases; y descubrirás cómo los artículos cotidianos y los ingredientes de cocina se pueden usar en las pruebas fantásticas! Diseñado para los principiantes, pero apropiado para todos los niveles.

Gourmet Global

Prepararás platos ricos y deliciosos de México, África, Japón, India, Italia, Grecia, y Alemania mientras exploras la historia de la comida, las costumbres, y la nutrición para entender mejor nuestro mundo.

Jefe de Cocina (Kitchen Boss)

El proyecto Kitchen Boss está diseñado para los jóvenes de nivel avanzado interesados en desarrollar las habilidades

culinarias en casa o explorar la gastronomía y la carrera de cocinero(a) profesional. Con un enfoque culinario, probarás nuevos métodos de cocina, te familiarizarás con los utensilios y equipos de cocina, y experimentarás con ingredientes y sabores diversos.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 1

El proyecto "Los Secretos de la Repostería" ofrecerá las actividades para comprender la ciencia de los productos horneados—el gluten, la levadura, y la mezcla adecuada—y los mejores métodos para preparar estos alimentos.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 2

El proyecto "El Poder de la Química de las Proteínas" explorará cómo se utilizan los huevos en los alimentos y cómo la leche se convierte en queso.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 3

Las actividades del proyecto de "Los Misterios Internos de las Frutas y Vegetales" investigarán cómo preparar las frutas y los vegetales para que tengan sabor y que sean atractivos en color y textura.

¿Qué hay en tu plato? Explorar la Ciencia de los Alimentos 4

El proyecto "Ser un Científico de Alimentos" invita a los participantes a pasar un día en la vida de un científico de alimentos y practicar las habilidades mientras crean una nueva bebida y aprenden los fundamentos de la ciencia de los alimentos: la cristalización.

Vivir una Vida Saludable

Alimentación • Cuidado de Niños • Salud



CUIDADO DE NIÑOS

Aprenderás lo que se necesita para ser un(a) niño(a) responsable, cariñoso(a), confiable, competente, capaz, y seguro(a).

Cuidado de Niños

Aprenderás sobre las edades y etapas del crecimiento y desarrollo infantil, la seguridad, la alimentación y la nutrición, cómo manejar las emergencias, las actividades apropiadas para realizar con niños, y el negocio del cuidado de niños.

SALUD

Esta área del proyecto se centra en llevar una vida saludable y mantenerse en forma. 4-H ofrece las oportunidades de aprendizaje y los recursos que te ayudan a tomar decisiones saludables, crear planes para mantenerte en forma, y aumentar tu conocimiento sobre la seguridad personal.

Alimentación y Aptitud Física Diaria

Aprenderás a preparar las botanas (los *snacks*) saludables y nutritivos utilizando MiPlato como una guía, y descubrirás lo beneficiosa que puede ser la comida saludable para tu cuerpo y tu mente. Las recetas divertidas y fáciles te ayudarán a desarrollar tus habilidades en la cocina. Verás cómo tu dieta actual se representa en los grupos de alimentos de MiPlato. Descubrirás por qué los granos integrales son excelentes y por qué las vitaminas y los nutrientes son tan beneficiosos. Este proyecto te enseñará cómo combinar hacer ejercicio con una dieta saludable y encontrar el camino hacia una mejor calidad de vida.

Exploración e Innovación en Salud

Este tema es el aprendizaje de los proyectos de salud para los temas no cubiertos en las ofertas de los otros proyectos. Utiliza el Recurso de Aprendizaje de Proyectos y las actividades para obtener ideas.

Nutrición Deportiva: Preparados, Listos, ¡Ya!

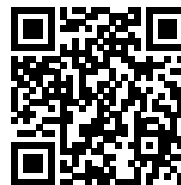
Comer bien y hacer ejercicio a diario son dos maneras de vivir una vida saludable. Este proyecto mostrará por qué vale la pena formar estos hábitos. Aprenderás a equilibrar las calorías que ingieres con las que quemas, por qué es importante hidratarse, y cómo funcionan los carbohidratos, las proteínas, y las grasas para ayudar a tu cuerpo y tu mente. Usarás lo que aprendes mientras compites en deportes y/o aumentas tu nivel de condición física. Este proyecto es para el miembro de 4-H y es apropiado para el nivel de habilidad intermedio y los miembros en los grados 6-8.

Tus Pensamientos Importan: Cuidar la Salud Mental

Este proyecto es para los jóvenes de nivel avanzado que están interesados en aprender más sobre la salud mental, por qué la salud mental es importante para el bienestar general, y las medidas que pueden tomar para promover la comprensión y la acción. Este proyecto no pretende ser un recurso para las personas en situación de crisis.

Tus Sentimientos Importan

Este proyecto te permite explorar qué son las emociones, cómo expresarlas, y cómo reaccionar a ellas de manera positiva. Después de participar en este proyecto, tendrás las herramientas y técnicas que te ayudarán a superar una variedad de situaciones emocionales. Este proyecto es para los jóvenes que comienzan a explorar los temas relacionados con una vida saludable.



¿LISTO(A) PARA TU CURRÍCULO?

Habla con tu oficina local de Extensión para ordenar el currículo, escanea el código QR, o visita

go.illinois.edu/ShopIL4H

¡Queremos mantenernos conectados contigo!

Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H

Quisiéramos crear una conexión de toda la vida con nuestros exalumnos de Illinois 4-H! ¿Fuiste miembro de Illinois 4-H? Si es así, eres uno de los 25 millones de estadounidenses que comparten un vínculo único. La Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H se fundó en 2016 y quisiéramos identificar a los exalumnos de Illinois 4-H para crear una red de exalumnos de Illinois 4-H en todo el estado de Illinois y más allá.

La misión de la Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H es crear una comunidad estatal de exalumnos de Illinois 4-H de toda la vida y ofrecer más oportunidades de participación significativa para aumentar la concienciación, el orgullo, la participación, el voluntariado, y el compromiso filantrópico con Illinois 4-H.

Cada uno de nosotros tiene su propia historia con Illinois 4-H. Illinois 4-H puede haberte ayudado a iniciar tu carrera profesional o proporcionado las habilidades necesarias para triunfar en la vida. Illinois 4-H puede haberte enseñado las habilidades en las ciencias hasta el liderazgo, o haberte preparado para tu carrera profesional y tus estudios universitarios.

Illinois 4-H sigue formando los adultos responsables y solidarios que están más dispuestos a contribuir a sus comunidades. Illinois 4-H tiene una sólida trayectoria en influir positivamente en los jóvenes, formar líderes, y prepararlos para el éxito.

¡Queremos conocer tu historia con Illinois 4-H!

Inscríbete para una membresía gratuita en la Asociación de Exalumnos de Illinois 4-H:

go.illinois.edu/4Halum

- Recibirás boletines trimestrales
- Recibirás invitaciones a los eventos de exalumnos y oportunidades de establecer contactos y participar

Comparte tu historia de Illinois 4-H:

go.illinois.edu/4HALumniStory

Comparte las noticias de Illinois 4-H:

go.illinois.edu/4HALumniNews

Mantente Conectado(a)

Illinois 4-H Alumni Association
801 N. Country Fair Drive, Suite E
Champaign, IL 61820

Email: il4halumni@illinois.edu

LinkedIn:

go.illinois.edu/LinkedIn4Halumni

Facebook:

facebook.com/groups/IL4Halumni

Twitter:

twitter.com/IL4Halumni

Instagram:

instagram.com/IL4Halumni

4h.extension.illinois.edu/about/alumni

En Illinois 4-H,

tu hijo(a) **desarrollará las habilidades** que necesitará para tener éxito en casa, en la escuela, y en su comunidad, mientras explora increíbles oportunidades profesionales. Los mentores de 4-H **empoderan** a los jóvenes para que establezcan metas y alcancen grandes sueños, y tu hijo(a) se sentirá **seguro(a) y bienvenido(a)** mientras persigue sus intereses personales y desarrolla la **confianza en sus habilidades**. 4-H atiende a todos los jóvenes de 5 y 18 años.



OFICINA ESTATAL DE 4-H

801 N. Country Fair Drive, Suite E

Champaign, IL 61821

PHONE: (217) 333-0910

EMAIL: illinois4H@illinois.edu

4H.extension.illinois.edu

Facultad de Ciencias Agrarias, Ambientales, y del Consumidor (College of ACES)

Universidad de Illinois, USDA, Concilios de Cooperación Locales de la Extensión. ©2025

Consejo Directivo de la Universidad de Illinois.

Para solicitar el permiso para reimprimir, revisar, o usar esta información de otros modos, favor de enviar un mensaje a extension@illinois.edu.

Promulgada en apoyo del trabajo de la Oficina de Extensión Cooperativa, las Leyes del 8 de mayo y del 30 de junio de 1914, en cooperación con el Departamento de Agricultura de los EE. UU. por el director, Matthew Vann, University of Illinois Extension. La Oficina de Extensión de la Universidad de Illinois es un proveedor que ofrece igualdad de oportunidades en los programas y en el empleo. El nombre y el emblema de 4-H están protegidos por la ley 18 U.S.C. 707.

Oportunidades para Todos

Nuestra prioridad principal es crear un espacio seguro e inclusivo para el aprendizaje, el intercambio, y la colaboración, que sea acogedor para las personas de diversos orígenes, culturas, y perspectivas. La diversidad incluye las categorías protegidas entre otros aspectos, como raza, color, religión, creencias políticas, origen nacional o étnico, estatus migratorio o de ciudadanía, sexo, identidad y expresión de género, condición transgénero, orientación sexual, edad, estado civil o familiar, nivel educativo, estilo de aprendizaje, embarazo, apariencia física, tamaño corporal y personas con discapacidades.

Directrices de Membresía

Los jóvenes que tengan al menos 8 años y no hayan cumplido los 19 años en la fecha de inicio del año del programa pueden inscribirse como miembros en los clubes 4-H o participar como miembros independientes. Los jóvenes que tengan entre 5 y 7 años en la fecha de inicio del año del programa (1 de septiembre) pueden inscribirse como 4-H Cloverbud. Todos los miembros del club 4-H pagan una cuota anual de \$20 por el programa. Hay ayuda financiera disponible para las familias que no pueden pagar esta cuota.

Un(a) joven que se inscribe en un club 4-H debe asistir al menos a una reunión para ser considerado(a) miembro(a) de 4-H. Los miembros de 4-H deben estar inscritos en al menos un proyecto.

Los miembros pueden añadir o eliminar proyectos en cualquier momento durante el año de 4-H. Los programas de 4-H del condado pueden añadir requisitos y fechas límites.

¡Socialicemos!

Nos encantaría que nos siguieras en ¡las redes sociales! Compartiremos lo más destacado del programa, fotos de los eventos, las aperturas de registro, ¡y más!

[@Illinois4H](https://www.instagram.com/Illinois4H)



¡Se Habla Español!



Abra la aplicación de la cámara en su teléfono inteligente y escanee este código para ver la version en español de la guía de selección de proyectos de 4-H.

¿Tiene preguntas sobre esta guía o de los programas de 4-H? Envíenos un correo electrónico a 4Henespanol@illinois.edu.