



# Illinois 4-H | Destella ideas. Enciende posibilidades.

¿Te gustan las computadoras y la tecnología? ¿Te interesan los videojuegos y Apps? ¿Te has preguntado alguna vez por dónde empezar? Descubre los elementos básicos de programación en Scratch, Google CS First y otros ambientes de Lenguaje de Programación Visual (VPL por sus siglas en inglés). Aprende conceptos básicos como secuencia, iteración, condicionantes, variables, modularización y la interconexión con hardware externo. ¡Este proyecto te guiará a través de los fundamentos para hacer tu primer programa real!



## Explorando 4-H Informática a Base de Imágenes

### Actividad destellante: Animate a Name (Animación de un Nombre)

Ve a: [go.illinois.edu/VBCS](http://go.illinois.edu/VBCS) para una actividad destellante de 1 hora llamada Animate a Name. Usando CS First Platform y Scratch de Google, diseñarás, codificarás y animarás tu nombre (u otra palabra) como los Google Doodles tan populares que aparecen diariamente en la página de Google.



Open your phone's camera app, scan the QR code, and follow the link!



## Nivel y metas del proyecto 4-H

### Principiante

- Crea un programa simple usando Scratch (u otro lenguaje de programación gráfica simple); incluye 8 comandos diferentes incluyendo bucles y aportes del teclado y ratón

### Intermedio

- Crea un programa usando Scratch (u otro lenguaje de programación gráfica simple) que hayas bajado del internet y modificado
- Demuestra los cambios hechos al programa original
- Crea un libro de cuentos usando Scratch (u otro GPL, por sus siglas en inglés)

### Avanzado

- Crea un videojuego usando Scratch (u otro lenguaje de programación gráfica simple)

## Pon tu proyecto en acción

### Muestra tus habilidades

- Aprender a crear programas simples usando Scratch y otros lenguajes de programación a base de bloques
- Crear libros de cuento y otros programas de cuentos usando Scratch
- Crear un videojuego que pueda jugarse y modificarse en Scratch

### Liderazgo de servicio

- Unirse a un Comité Planeamiento y Operación Juvenil estatal
- Participar en una de las muchas oportunidades nacionales/estatales para jóvenes 4-H
- Ser voluntario como maestro juvenil para enseñar conocimientos básicos de informática a miembros de la comunidad

### Iniciativa empresarial

- Empezar un negocio de diseño de sitios web
- Desarrollar un app para distribución en App Store y Play Store

### Conexión tecnológica

- Inteligencia Artificial
- Drones
- Impresoras 3-D printing
- Robóticos
- Informática avanzada
- Internet of Things

### Conéctate con un tutor

- Contactar a tu oficina local de Extension para encontrar posibles tutores en temas específicos en tu área
- Contactar a negocios y compañías de tecnología locales acerca de posibles oportunidades de pasantías

### Eventos

- Competencias Robotics
- Hack-a-thons
- Feria de condado y estatal
- Eventos y visitas en Google Chicago
- Exhibición Ready-4-Life en ferias de condados y estatal
- Participar en desafíos Maker-style



### Carreras para personas interesadas en Informática

STEM  
Informática  
Roboticista

Ingeniera  
Analítico  
Promotora

## Empieza una conversación

¿Qué es la informática?

¿Qué es codificación? ¿Es lo mismo que Piratería Informática? ¿Cómo fue creado tu video juego favorito? ¿Como se hacen simples apps para App o Playstore? ¿Qué es la programación a base de bloques o a base visual?

¿Cómo se empieza?

## ¿Quieres saber más?

[go.illinois.edu/4Hcomputersciencevisual](http://go.illinois.edu/4Hcomputersciencevisual)

## ¡Explora más en Illinois 4H!

[4-H.extension.illinois.edu](http://4-H.extension.illinois.edu)



**Illinois Extension**

UNIVERSITY OF ILLINOIS URBANA-CHAMPAIGN

College of Agricultural, Consumer and Environmental Sciences  
University of Illinois | U.S. Department of Agriculture | Local Extension Councils Cooperating.  
University of Illinois Extension ofrece oportunidades equitativas en programas y empleo.